

Notice explicative pour utilisation de Gestion Concours.

Merci d'installer GESTION CONCOURS sur votre PC, si ce n'est pas déjà fait.

- Voici le lien pour l'installation de GESTION CONCOURS si vous ne l'avez pas encore installé → [Cliquez ICI](#)

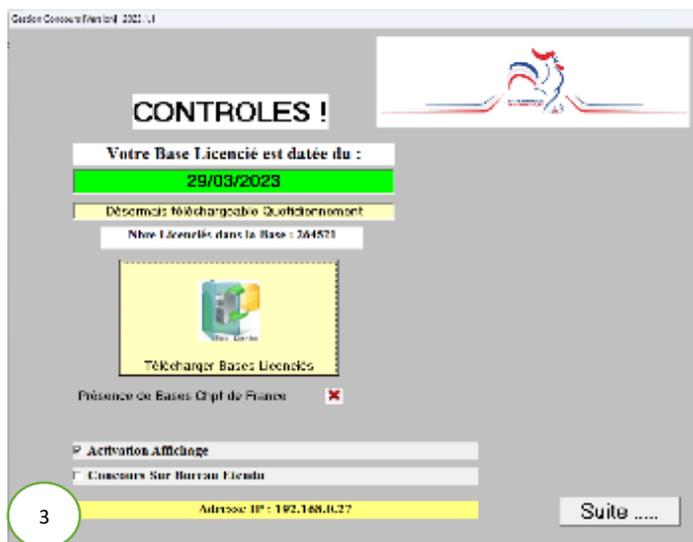
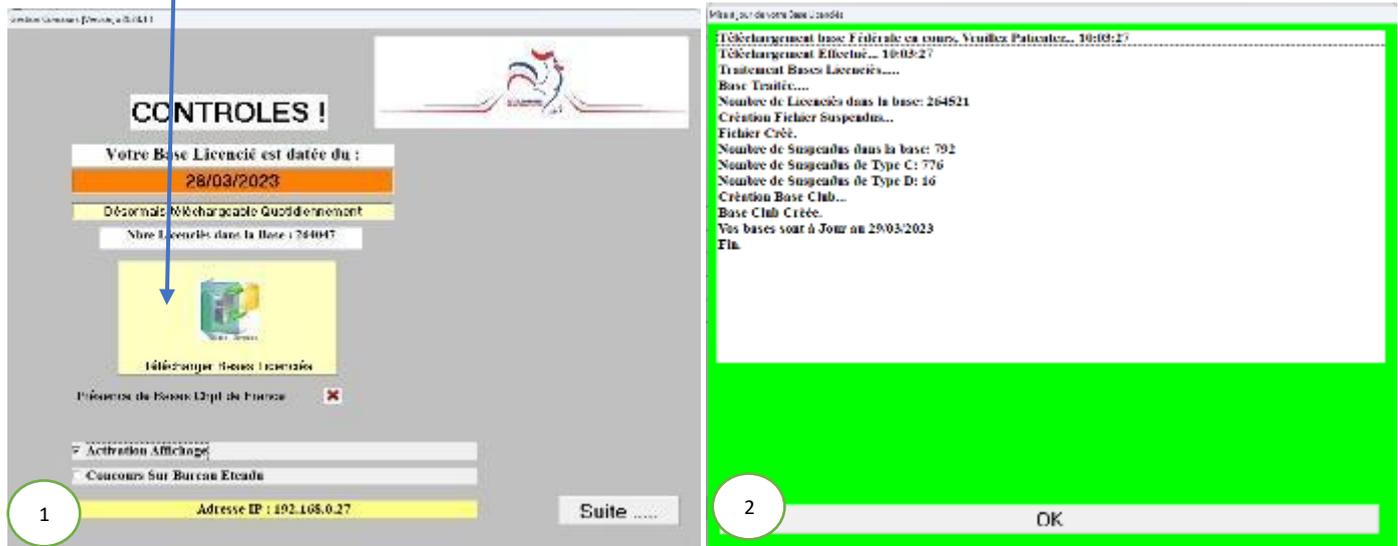
Une fois GESTION CONCOURS installé sur votre PC, ouvrir cette application.

Ensuite vous devez mettre à jour la base de données, en cliquant sur le bouton

Télécharger Bases Licenciés

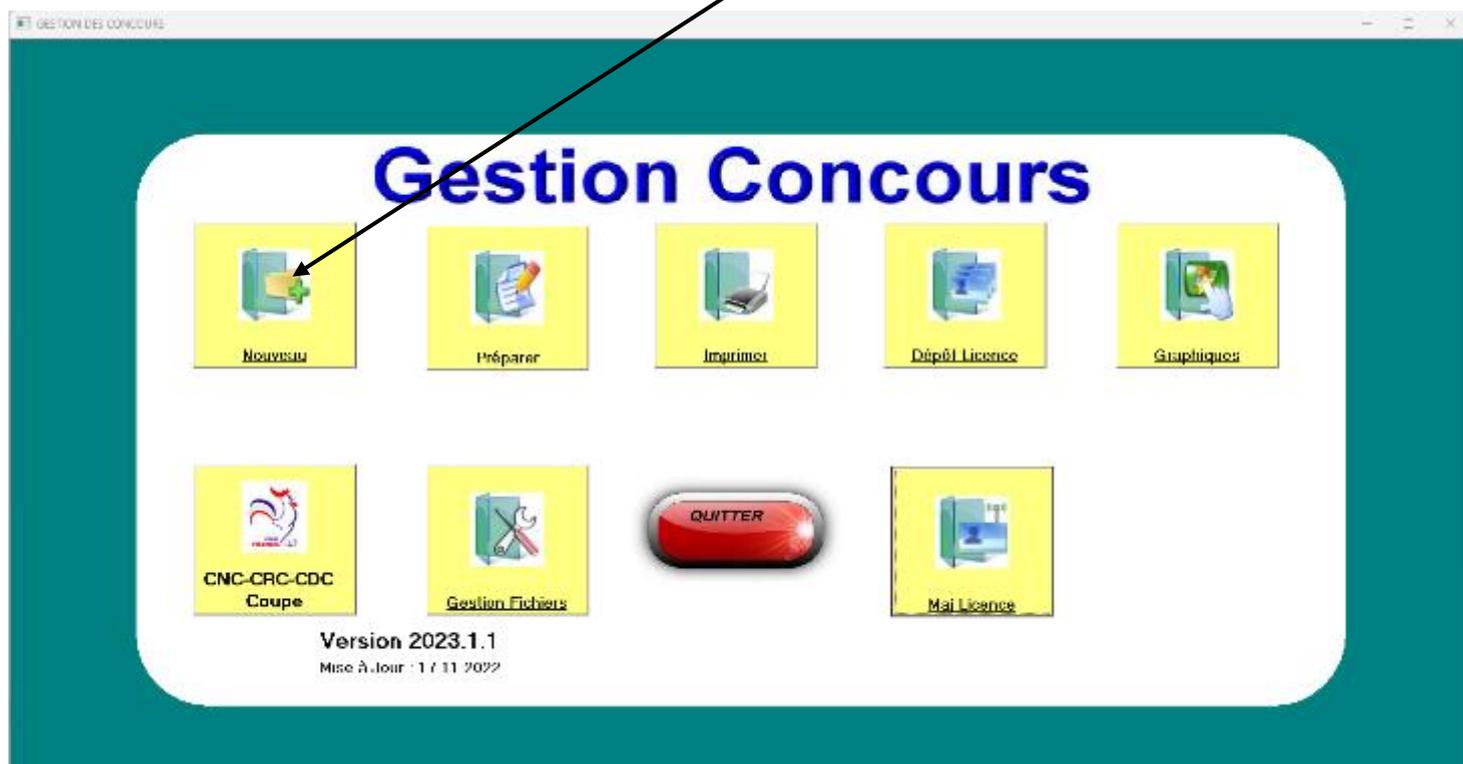
Lorsque la mise à jour est terminée, cette fenêtre verte s'affiche, (ci-dessous à droite) cliquez sur OK.

Le fond de la date passe de l'orange au vert, c'est que vous êtes à jour et toutes les licences renouvelées sont présentes.

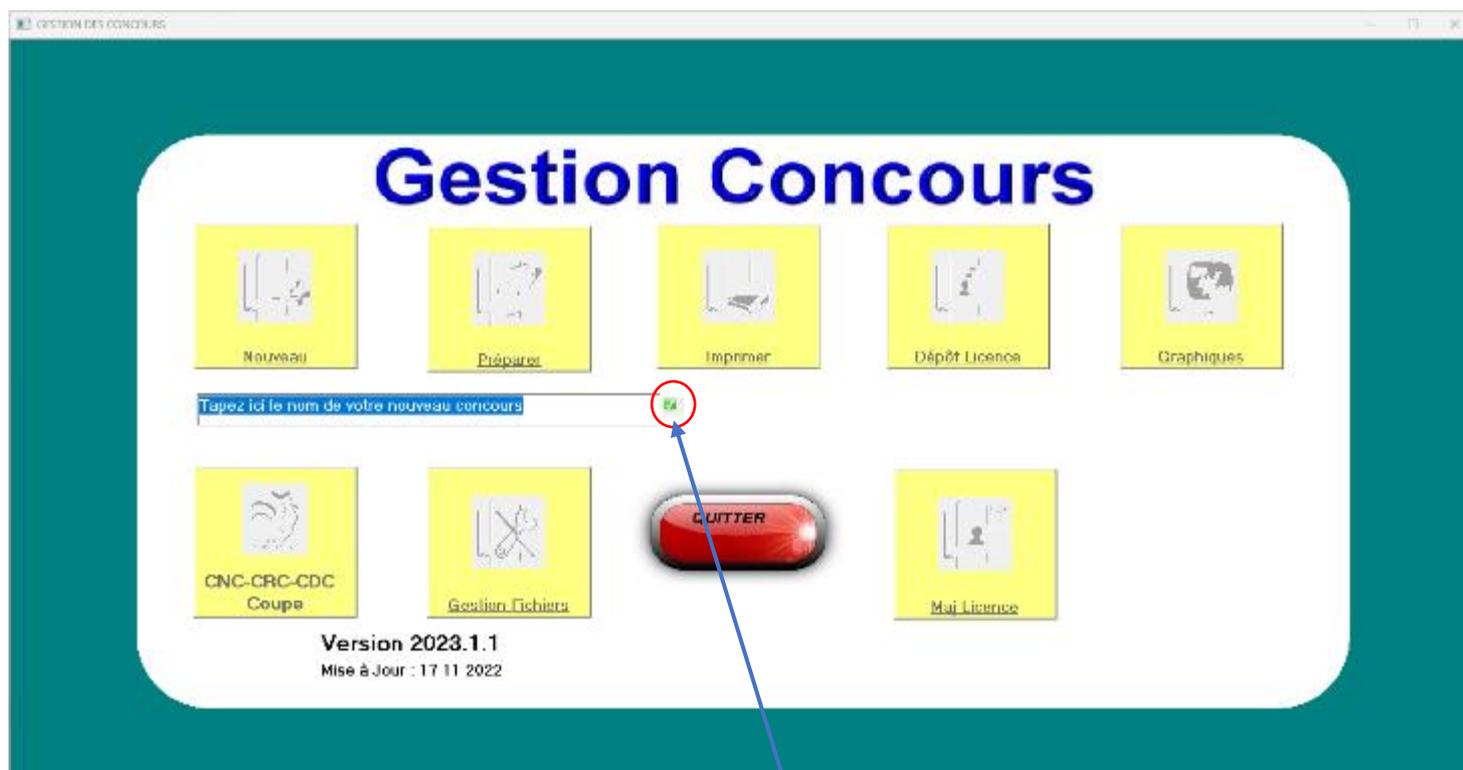


Cliquez sur Suite.....

Cette fenêtre s'affiche. Pour chaque concours cliquez sur Nouveau



Dans la cellule « Tapez ici le nom de votre nouveau concours ». Y inscrire le nom du concours en abrégé, car seulement 24 caractères sont autorisés, suivi de votre club.



Entrez le nom de votre concours, ensuite cliquez sur la petite coche verte, pour valider.

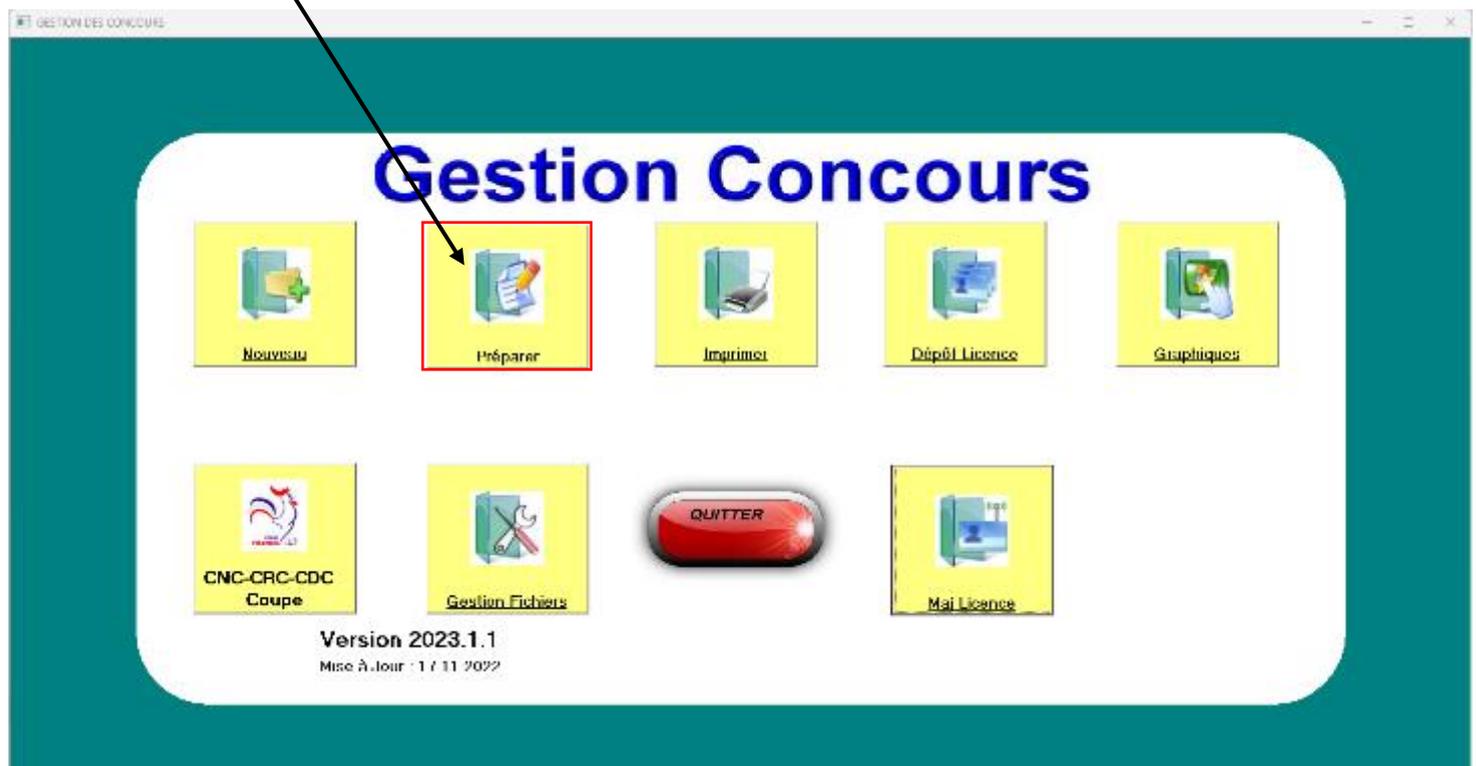
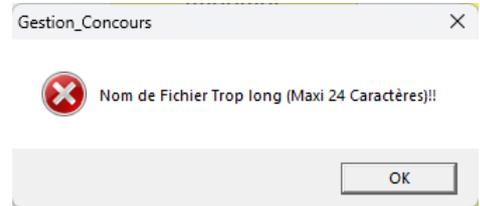
Exemple de nom pour un concours doublette vétérinaire au club de Orchamps Vennes : **Doubl Vet OrchampVennes**

Exemple de nom pour un concours Triplette Masculin du club de Montferrand le Château : **Tripl Masc Montferrand**

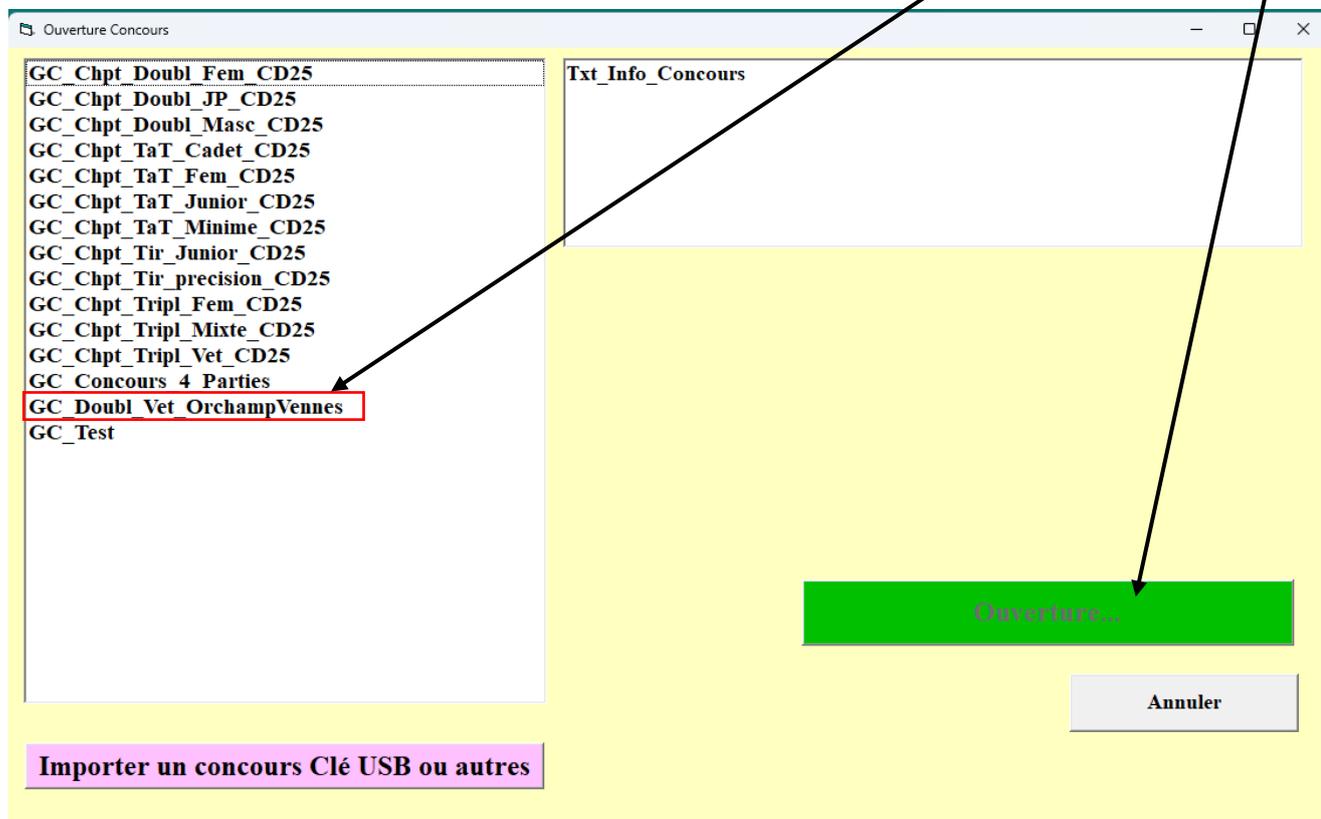
Si le nom de votre concours est trop grand, voici le message qui s'affiche. →

Il faut alors recommencer en appuyant sur Nouveau

Ensuite cliquez sur Préparer



Cette fenêtre s'affiche, choisissez votre concours. Pour l'exemple cliquez sur celui-ci, et cliquez sur Ouverture ...



Cette fenêtre s'affiche. Choisir CD DOUBS, et comme dans l'exemple c'est un championnat doublette Vétérans.

Choisir Doublette Vétérans et Tous

Si votre concours est déclaré comme Homogène dans le calendrier (Equipes du même Club) Cliquez sur Homogène
 Ensuite cliquez sur Suite...

Deux façons de faire. Avec le lecteur de licence, 2 ou manuellement 1

1 Cette fenêtre s'affiche, et vous n'avez plus que les numéros de licence à saisir dans les cases encadrées en rouge.

2 Cliquez sur inscription Lecteur

1 Tapez le premier Numéro de licence du premier joueur dans la première case, puis tapez sur la touche Entrée de votre clavier.

Puis saisissez le second Numéro de licence dans la deuxième case, et tapez sur la touche Entrée de votre clavier.

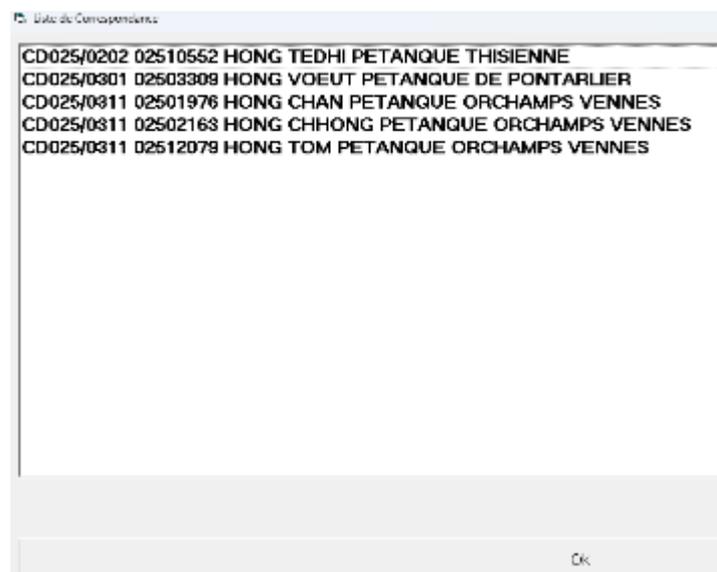
Ensuite cliquez sur le bouton vert Rajouter une Equipe (CTRL+R) 

Si le numéro de licence du joueur est incorrect, **Inexistant** s'affiche dans la case Noms

Club de l'équipe		N.H.	
CD	N° Licence	Noms	Club
	02501111	Inexistant	

Vous effacez le numéro de licence incorrect, et vous pouvez taper le nom du joueur dans la case Noms.

Exemple : Vous tapez HONG, la fenêtre ci-dessous s'affiche. Vous choisissez le bon joueur dans la liste et vous cliquez sur OK en bas de la fenêtre.



Le nom, le numéro de licence et le nom du club s'affiche automatiquement.

Club de l'équipe		0250311/PETANQUE ORCHAMPS VENNES	
CD	N° Licence	Noms	Club
025	02501976	HONG CHAN	0250311/PETANQUE ORCHAMPS VENNES

Si vous avez le bon numéro de licence, l'étape de choix entre plusieurs joueurs ne s'affiche pas, donc c'est plus rapide.

Une fois que vous avez saisi toute vos équipes, vous pouvez les vérifier avec l'ascenseur horizontal. **Encadré en rouge.**

Vous avez aussi le nombre d'équipe inscrite. **Encadré en Vert.**

N'oubliez pas de faire une vérification de vos équipes, et contrôler qu'il n'y a pas d'équipe vide ou non complète.

Nbre d'équipe 1		 Recherche	Type de Concours : Qualificatif Chpt de France Pétan	
N°	1	< >		Date Compétition: 29/03/2023
		Début	Fin	
Club de l'équipe		0250311/PETANQUE ORCHAMPS VENNES		
CD	N° Licence	Noms	Club	
025	02501976	HONG CHAN	0250311/PETANQUE ORCHAMPS VENNES	
025	02509300	FRADE FLAVIO	0250311/PETANQUE ORCHAMPS VENNES	

2 En cliquant sur Inscription Lecteur  la fenêtre ci-dessous s'affiche

Concours Vétérans/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
Nom	Nom	Nom
Prénom	Prénom	Prénom
Date Nais. Sexe	Date Nais. Sexe	Date Nais. Sexe
Nationalité Catégorie	Nationalité Catégorie	Nationalité Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.
Classif. Position	Classif. Position	Classif. Position
CT	CT	CT
Comité	Comité	Comité
Club	Club	Club

EQUIPE N° 1

Réinitialiser

Inscription Suivante >> Fermer Sans Inscrire FERMER

Le curseur de la souris doit être dans la case Nom. Passez la licence sur le lecteur, et les renseignements du joueur s'inscrivent dans les cases, et le curseur passe dans la case Nom du deuxième joueur.

Passez la deuxième licence et l'équipe est inscrite. Cliquez sur « **Inscription Suivante >>** »

Répéter l'opération avec toutes les équipes.

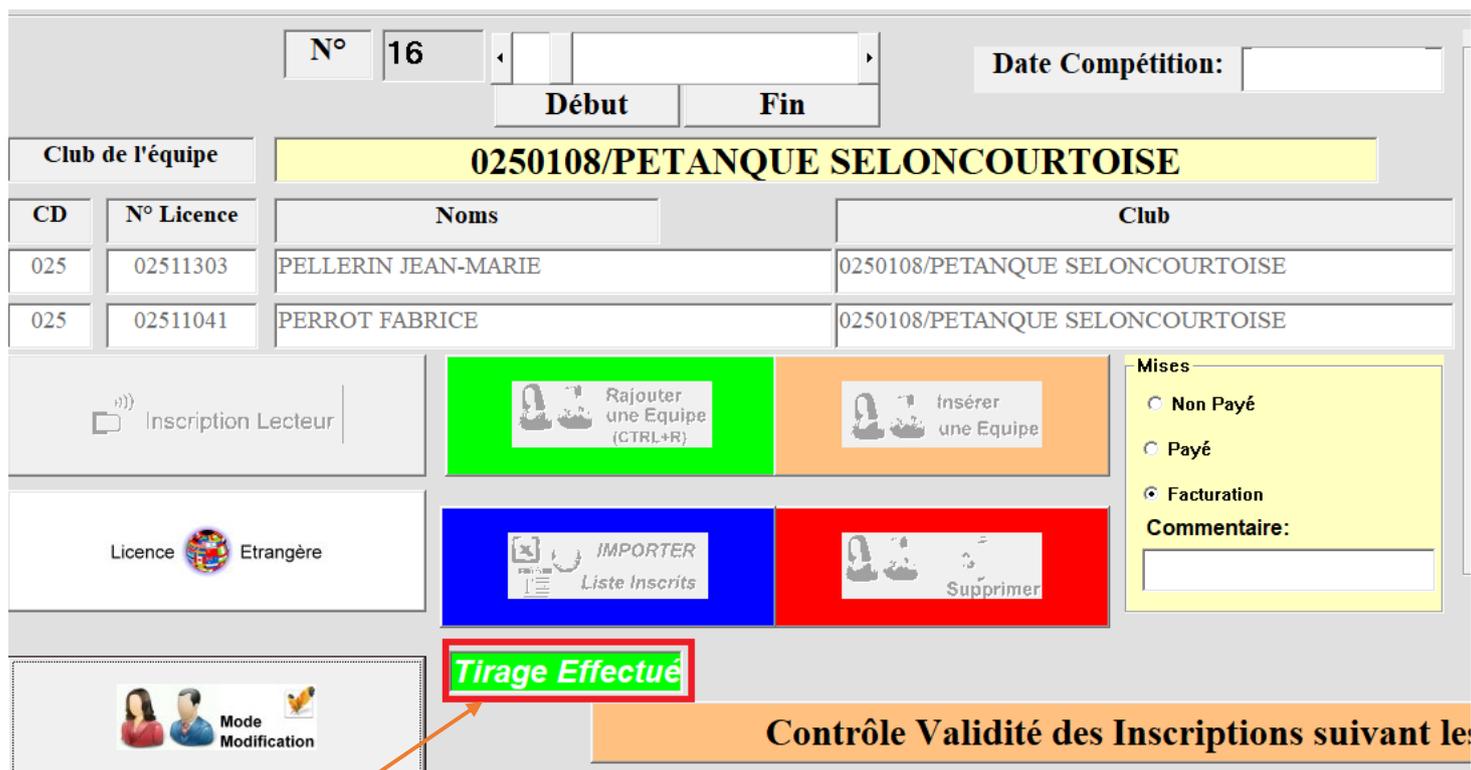
Une fois que toutes vos équipes sont inscrites, vous pouvez effectuer le Tirage. Menu Préparation – Effectuer les Tirages



Il vous faut au moins 8 équipes pour utiliser ce logiciel.

Et en dessous de 16 équipes, il n'y a pas de point attribué aux joueurs.

Une fois le tirage réalisé, toutes les zones saisies passent en Gris clair ainsi que les boutons et on ne peut plus modifier.



Et on voit Tirage effectué

Ensuite vous fermer cette page. Menu Préparation / Fermer



SOMMAIRE

Ce manuel comporte des liens entre le sommaire et les articles concernés, en cliquant sur le thème choisi, le renvoi est automatique vers le commentaire, des retours en fin de thème permettent de revenir au sommaire. Pour certains articles comportant des « vues écran » avec des bulles à chiffres ou lettres, on peut cliquer aussi sur ces bulles, puis revenir sur la vue précédente.

	Page
<u>1 - Téléchargement</u>	4
<u>1.1 - Téléchargements</u>	4
<u>1.2 - Bases Licenciés</u>	5
<u>2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »</u>	6
<u>2.1 – Ouverture</u>	6
<u>2.2 – Ouverture du programme</u>	8
<u>3 - Le menu de « Gestion Concours »</u>	10
<u>3.A - Menu « Nouveau Concours »</u>	11
<u>3.B - Menu « Préparer un concours »</u>	13
<u>3.B.1 – Signification de chaque zone</u>	13
<u>3.B.2 – Inscription lecteur</u>	19
<u>3.B.3 – Inscription à la volée</u>	19
<u>3.B.4 – Fermeture des inscriptions</u>	21
<u>3.B.5 – Fichier Protections</u>	23
<u>3.B.6 – Tirage</u>	24
<u>3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture</u>	27
<u>3.B.8 – Modification d'équipes après tirage</u>	27
<u>3.B.9 – Impressions</u>	28
<u>3.B.9.A – Liste des capitaines</u>	28
<u>3.B.9.B – Liste des équipes complètes</u>	29
<u>3.B.9.C – Bilan des inscrits</u>	30
<u>3.B.9.D – Bilan des paiements</u>	31
<u>3.B.10 – Divers</u>	32
<u>3.B.10.A – Récupérer photos des inscrits</u>	32
<u>3.B.10.B – Exportation Liste des Inscrits</u>	33
<u>3.B.10.C – Importation Liste des Inscrits</u>	34
<u>3.B.10.D – Paramétrage FTP</u>	35
<u>3.C - Menu « Imprimer »</u>	36
<u>3.D - Menu « Dépôt des licences »</u>	39

<u>3.E - Menu « Gestion Graphique »</u>	43
<u>3.E.1 – Gestion du Graphique par poules et élimination directe</u>	44
<u>3.E.1.A – Organisation du concours</u>	45
<u>3.E.1.B – Définition des menus (options)</u>	51
<u>3.E.1.B.1 - Menu « Afficher/Noms »</u>	51
<u>3.E.1.B.2 - Menu « Liste des engagées »</u>	51
<u>3.E.1.B.3 - Menu « Parties lancées »</u>	52
<u>3.E.1.B.4 - Impressions</u>	53
<u>3.E.1.B.4.1 – « Impression Résultats Arbitrage »</u>	53
<u>3.E.1.B.4.2 – « Impression Résultats Presse »</u>	55
<u>3.E.1.B.5 – Divers</u>	56
<u>3.E.1.B.5.1 –« Liste Spécifique »</u>	56
<u>3.E.1.B.5.2 – « Création Page HTML »</u>	57
<u>3.E.1.B.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »</u>	58
<u>3.E.1.C – Affichage fiche équipe</u>	58
<u>3.E.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard</u>	59
<u>3.E.1.E – Gestion des terrains</u>	61
<u>3.E.1.F – Gestion des terrains Poules</u>	62
<u>3.E.1.G – Retardataires</u>	63
<u>3.E.1.H – Statistique Poule</u>	66
<u>3.E.1.I – Scores</u>	67
<u>3.E.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification</u>	68
<u>3.F - Menu « Championnat – Coupe »</u>	72
<u>3.G - Menu « Gestion Fichiers »</u>	76
<u>3.G.1 – Menu « Sauver »</u>	76
<u>3.G.2 – Menu « Importer »</u>	77
<u>3.G.3 – Menu « Archiver »</u>	77
<u>3.G.4 – Menu « Effacer »</u>	78
<u>3.G.5 – Menu « Renommer »</u>	79
<u>3.G.6 – Menu « Envoyer »</u>	80
<u>3.H - Menu « Lecteur Licence »</u>	82
<u>3.H.1 – Lecteur Licence avec connexion Internet</u>	82
<u>3.H.2 – Lecteur Licence sans connexion Internet</u>	83
<u>3.H.3 – Modification de la date du « Certificat Médical »</u>	85
<u>3.I - Menu « Carte Initialisation »</u>	87

3.B.10.B – Exportation Liste des Inscrits



Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction servira également pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: »).

Dès que vous avez sélectionné le choix « Exporter Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »



Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparaît.3

Exemple de fichier Excel créé par cette fonction.

Liste spéciale formation_congres_2015					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	LURIES SIMON	0463004/GUORJUN	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
3	073	07305454	MADANI KARIM	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	0730010/AMICALE PET MERANDAISE
	073	07308212	SORANZO OLIVIER	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	
	038	03800032	MERCER DANIEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
4	038	03817896	BROUTY HERVE	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	067	04714963	NAVALIS JULIEN	0672022/CB STRASBOURGEOIS	
	069	06916759	DUBOST THERRY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
5	038	03800768	NOURRY JEAN CLAUDE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
	038	03816626	CHEE NHANG	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
	038	03801589	INNOCENZI CAMILLE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
6	069	02603840	KASSI PATRICK	0693217/PETANQUE COUZONNAISE	N.H.
	069	06915361	WINTERSTEIN ALEXIS	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
	038	03818697	MODESTE JEAN-FRANCOIS	0380403/A P C EYBENS	
7	042	04202222	FORISSER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
8	042	04202775	PANAZZA LUDOVIC	0423032/PETO ENVOL ANDREZEUX	N.H.
	042	04202499	BARBARA JOSÉ	0423032/PETO ENVOL ANDREZEUX	
	042	04215604	TESTA CYRIL	0423038/PETANQUE DU PIC	
9	038	03819606	LAMARQUE ROLAND	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	0380205/PETANQUE CLUB MORANS	
	038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205/PETANQUE CLUB MORANS	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAEL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	
11	069	06921936	RUZ RENAUD	0692115/FRATERNELLE D'OUILLINS	N.H.
	069	06917212	GRECO RÉMY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	06925017	HUSSER PASCAL	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
12	069	06910359	REYGAZA MICHEL	0691010/A S P VAULX VILLAGE	N.H.
	069	06923605	VERNILLE ALEX	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	04303162	BOUGUEN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
13	083	08611933	BOTTERO LOUIS	0835047/ABC DRAGUIGNAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN
	083	08308030	CHEVE PATRICK	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
	083	08303426	BECQUIGNY DYLAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
14	042	04202589	LEWANDOWSKI MARC	0422107/AOMPS FIRMINY	N.H.
	042	04202554	ROCHET JACQUES	0423049/P HAUT FOREZ	
	042	04202669	MARGERIT OLIVIER	0422107/AOMPS FIRMINY	
15	034	03418698	VILLARET JEAN	0340214/PALAVAS PETANQUE	0340214/PALAVAS PETANQUE
	034	09511266	LEROY CHRISTOPHER	0340214/PALAVAS PETANQUE	
	034	03413430	FEBRER FRÉDÉRIC	0340214/PALAVAS PETANQUE	
16	038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03814531	PETOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.C – Importation Liste des Inscrits



Même fonction que l'icône  Zone 29 dans écran « Préparation »

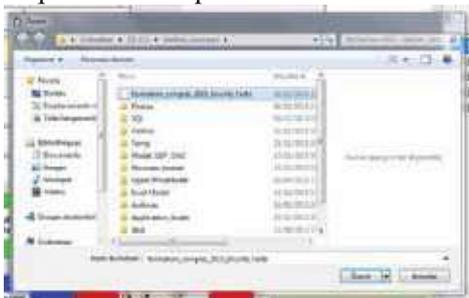
Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C:\Gestion_Concours »

Dès que vous avez sélectionné le choix « Importer Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.



Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »

Vous sélectionnez le fichier à importer et cliquez sur « Ouvrir »



Le fichier a été importé. Vous cliquez sur « OK ».
Les équipes sont insérées dans le concours



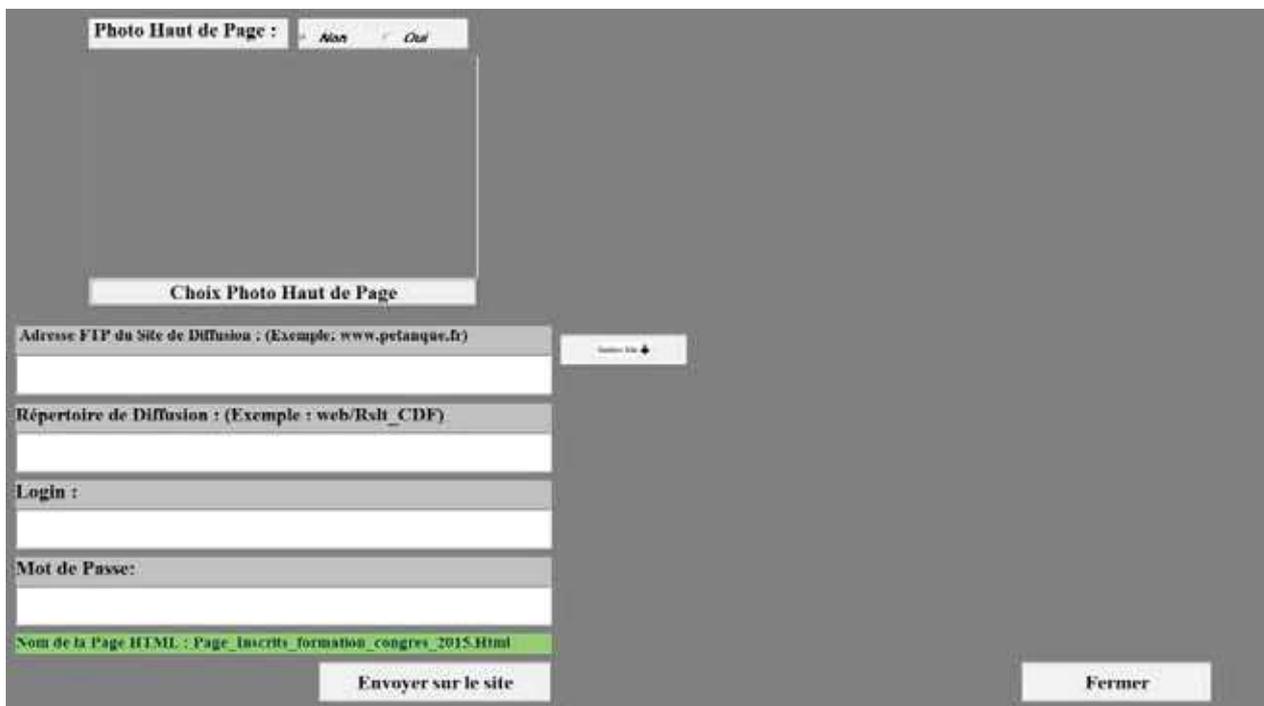
[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.D – Paramétrage FTP



Même fonction que l'icône  Zone 36 dans écran « Préparation »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

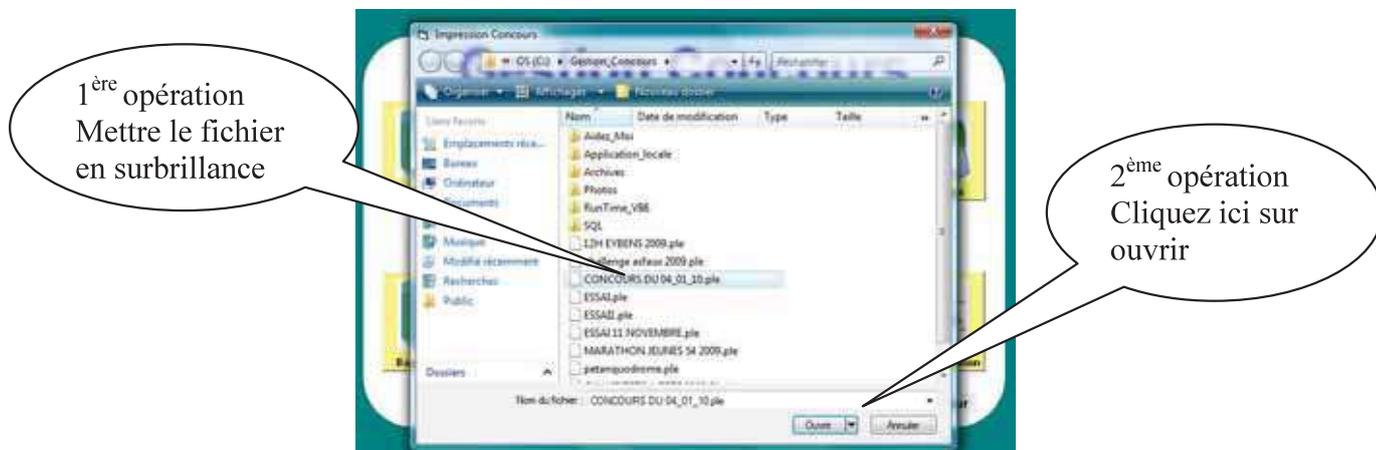


[Retour au Sommaire](#)

3.C - Menu « Imprimer »



C'est par ce menu que vous pouvez imprimer tous les documents relatifs au concours sélectionné. En cliquant sur « imprimer » vous obtenez l'écran suivant pour sélectionner le concours :

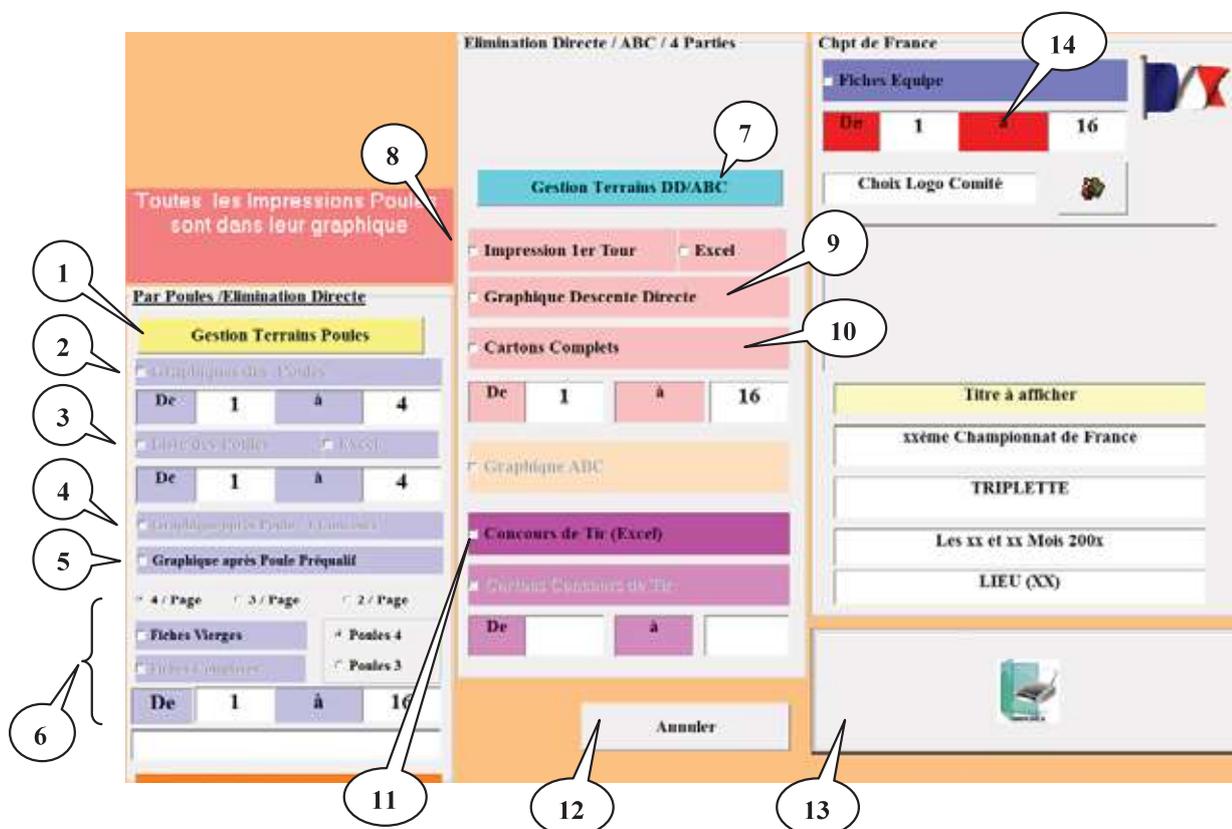


Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir.

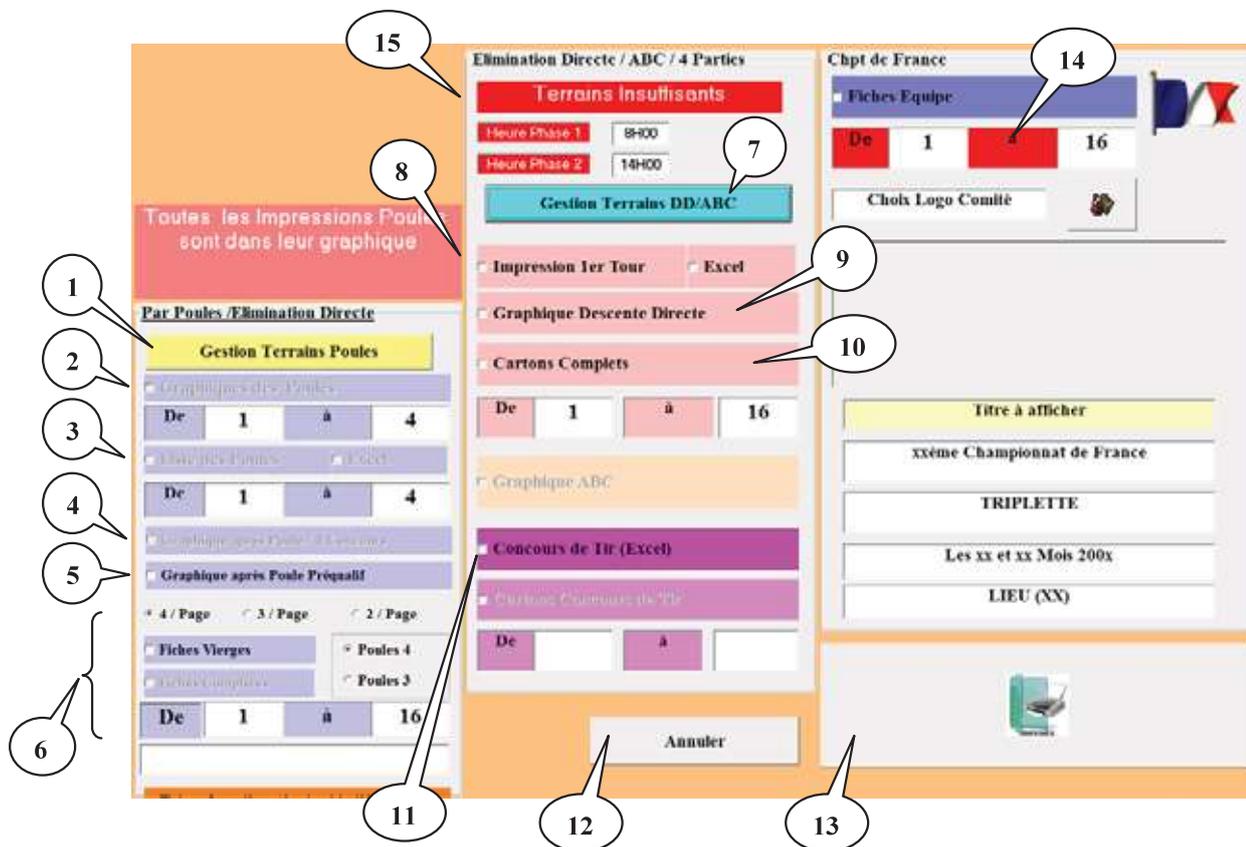
[Retour au Sommaire](#)

Signification de chaque zone

L'écran suivant apparaît :



OU



Zone 1 ⇒ Gestion Terrain Poules :

Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. (voir Gestion graphique)

[retour](#)

Zone 2 ⇒ Impression graphique des poules :

Imprime le graphique des poules pour un suivi manuel.

[retour](#)

Zone 3 ⇒ Impression liste des poules :

Cocher la case « Liste des Poules » permet d'imprimer uniquement la liste des poules.

Cocher la case « Excel » permet de générer le fichier Excel de la liste des poules (ce document peut être retravaillé). Les documents Excel sont enregistrés dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».

[retour](#)

Zone 4 ⇒ Impression graphique après poules :

Imprime le graphique après les poules pour un suivi manuel du concours.

[retour](#)

Zone 5 ⇒ Impression graphique après poules pour concours préqualificatif :

Imprime le graphique après les poules pour un suivi manuel d'un concours préqualificatif.

[retour](#)

Zone 6 ⇒ Impression des fiches de suivi de poules :

Imprime les fiches de suivi de poules complètes (renseignées en fonction du tirage informatique) ou vierges (non renseignées).

En sélectionnant les coches « 4/Pages » ou « 3/Pages » ou « 2/Pages » permet de paramétrer le nombre de fiches par feuille d'impression.

[retour](#)

Zone 7 ⇒ Gestion Terrains concours Elimination Directe ou ABC :

Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. (voir Gestion graphique)

[retour](#)

Zone 8 ⇒ Impression du 1^{er} tour concours Elimination Directe ou ABC :

Cocher la case « Impression 1^{er} TOUR » permet d'imprimer uniquement le tirage du 1^{er} tour.

Cocher la case « Excel » permet de générer le fichier Excel du tirage du 1^{er} tour (ce document peut être retravaillé). Les documents Excel sont enregistrés dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».

[retour](#)

Zone 9 ⇒ Impression graphique concours descente directe :

Imprime le graphique pour un suivi manuel du concours.

[retour](#)

Zone 10 ⇒ Impression des cartons concours Elimination Directe ou ABC:

Imprime les fiches de suivi (renseignées en fonction du tirage informatique)

[retour](#)

Zone 11 ⇒ Impression graphique concours de Tir :

Génère le fichier Excel du graphique de suivi du concours de Tir.

[retour](#)

Zone 12 ⇒ Annuler :

Permet de sortir de la fonction sans impression ni génération de fichier.

[retour](#)

Zone 13 ⇒ IMPRIMER :

Valide les choix pour impression de document ou génération de fichier Excel.

[retour](#)

Zone 14 ⇒ Championnat de France :

Imprime les fiches des équipes (utilisé avec les paramètres Championnat de France)

[retour](#)

Zone 15 ⇒ Terrains insuffisants :

Paramétrage des heures de début des parties pour impression. Concerne les concours en élimination directe ou ABC ou en plusieurs parties.

T1 10h00	VILLARET JEAN LEROY CHRISTOPHER FEBRER FREDERIC <small>03082149/ALAVAS PETANQUE</small>	15 - 8	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL <small>N.H.</small>
T2 10h00	NOURRY JEAN CLAUDE CHHE NHANG INNOCENZI CAMILLE <small>0300410/PETANQUE CLUB SEYSSINS</small>	5 - 12	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER <small>N.H.</small>
T3 10h00	LAMARQUE ROLAND JULLIAND JEAN PIERRE SORANZO LAURENT <small>N.H.</small>	9 - 13	BOTTERO LOUIS CHEVE PATRICK BECQUIGNY DYLAN <small>0035047/ABC DRAGUIGNAN</small>
T4 10h00	BROUTY HERVE NAVAILS JULIEN DUBOST THIERRY <small>N.H.</small>	4 - 3	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL <small>0730010/AMICALE PET MERANDAISE</small>
T5 14h00	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN-MICHEL <small>030423/P C PIERRE SEMARD</small>	16 - 6	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS <small>N.H.</small>
T6 14h00	FORISSIER ALAIN CHARRAS SERGE COLOMB CLAUDE <small>0422013/APL FIRMNY VERT</small>	7 - 11	RUIZ RENAUD GRECO RÉMY HUSSER PASCAL <small>N.H.</small>
T7 14h00	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER <small>N.H.</small>	14 - 10	ROUSSEAU ERIC ROUSSEAU RAPHAEL DEGRAAF CHRISTOPHE <small>0001020/CANNES AERO SPORTS</small>
T8 14h00	DI FAZIO PATRICK CAVALLI YVES REBECCHI STEPHANE <small>030423/P C PIERRE SEMARD</small>	2 - 1	PERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON <small>N.H.</small>

[retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

3.D - Menu « Dépôt des licences »



Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence carte à puce.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si pas valide le champ « Année de Reprise » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Validité du Certificat Médical

Valide 1 an à partir de la Date sur la Licence (si 01/07/2008 il sera valide jusqu'au 30/06/2009)

Si pas valide le champ « Certificat Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui ont 60 ans et Plus dans l'année en Cours

Seniors : Agés de Plus de 17 Ans

Juniors : ~~de 16 à 17 ans~~ de 15 à 17 ans

Cadets : ~~de 14 à 15 ans~~ de 12 à 14 ans

Minimes : ~~de 12 à 13 ans~~ de 9 à 11 ans

Benjamins : moins de 12 ans Moins de 9 ans

Si pas valide le champ « Date de Naissance » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

M F Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F: Si pas valide le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Pour Mixtes : les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène, 1 seul étranger (F U E) ; 1 seul Muté Hors Comité

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront au rouge (Equipe non conforme)

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Classification E H P

Si pas valide le champ « Classification » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Certificat médical

Si pas valide le champ « Cert. Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

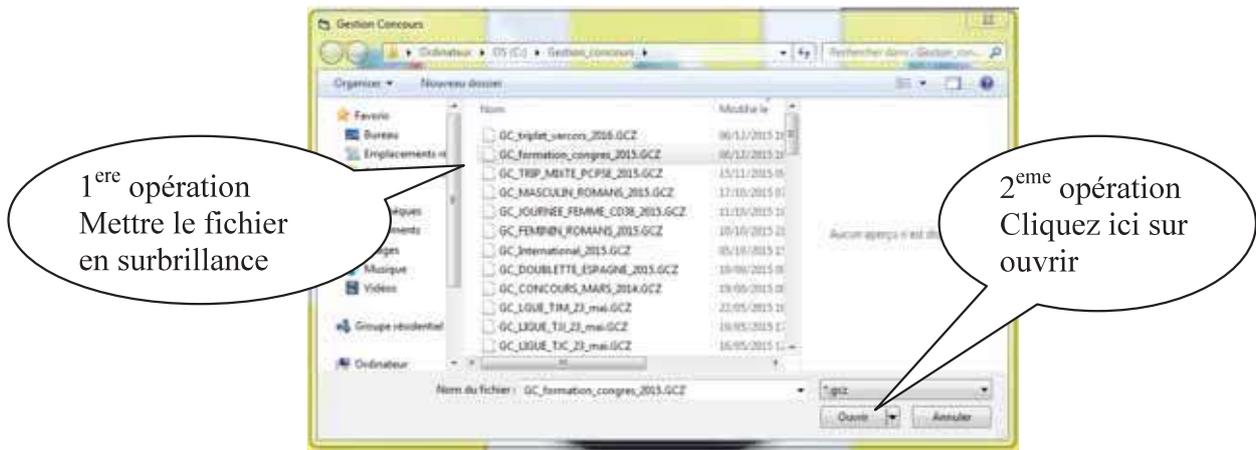
N° Licence Joueur 1			N° Licence Joueur 2			N° Licence Joueur 3		
Nom	MADANI		Nom			Nom		
Prénom	Karm		Prénom			Prénom		
Date Naiss.	15/11/1977	Sexe	M	Date Naiss.		Sexe		
Nationalité	F	SENIOR	Nationalité	Catégorie		Nationalité	Catégorie	
Année de Reprise	2015		Année de Reprise			Année de Reprise		
Cert. Méd.	05/12/2014		Cert. Méd.			Cert. Méd.		
Classif.	E	Position	0	Classif.	Position	Classif.	Position	
Ligue	Comité 038		Ligue	Comité		Ligue	Comité	
Club	0410		Club			Club		
EQUIPE : 3								
Licence								
						Annuler		
						Statistiques		
						FERMER		

Le joueur vous présente son certificat médical à jour. Vous pouvez manuellement valider la fiche licence du concours en cochant la case La fiche du joueur est valide (le voyant est vert).

N° Licence Joueur 1			N° Licence Joueur 2			N° Licence Joueur 3		
Nom	MADANI		Nom			Nom		
Prénom	Karm		Prénom			Prénom		
Date Naiss.	15/11/1977	Sexe	M	Date Naiss.		Sexe		
Nationalité	F	SENIOR	Nationalité	Catégorie		Nationalité	Catégorie	
Année de Reprise	2015		Année de Reprise			Année de Reprise		
Cert. Méd.	Validation		Cert. Méd.			Cert. Méd.		
Classif.	E	Position	0	Classif.	Position	Classif.	Position	
Ligue	Comité 038		Ligue	Comité		Ligue	Comité	
Club	0410		Club			Club		
EQUIPE : 3								
Licence								
						Annuler		
						Statistiques		
						FERMER		

Si tous les Critères sont Valides le voyant licencié passe au vert.

En cliquant sur « Dépôt Licence » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :



- Ecran à l'ouverture avant le contrôle des licences.



- Ecran après passage des licences valides.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Modification d'équipe pendant l'opération du dépôt de licences



- Possibilité de remplacer un joueur lors du dépôt de licence ou d'ajouter un joueur lors du dépôt de licence.
- Cliquer sur « Remplacer » pour modifier le joueur.



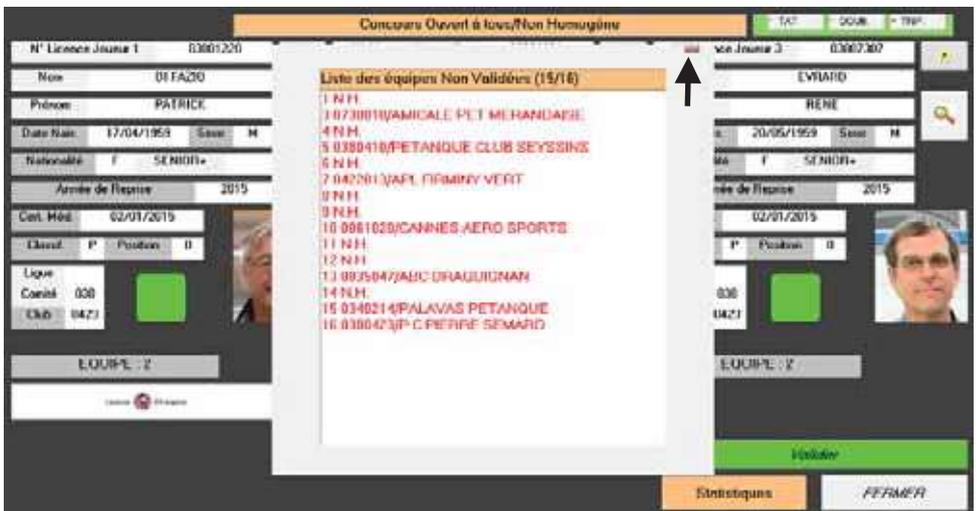
- Ecran après remplacement du joueur.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Statistiques (visualisation des équipes qui n'ont pas encore remis leurs licences)



- Cliquer sur « Statistiques » pour visualiser les équipes non encore contrôlées.

Ecran statistique



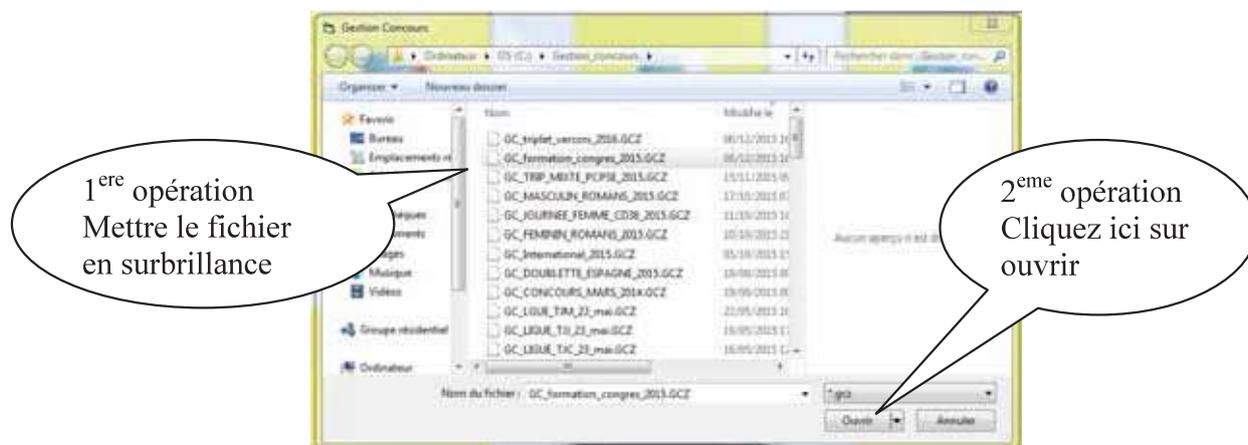
- Cliquer sur « X » pour fermer la fenêtre.

[Retour au Sommaire](#)

3.E - Menu « Gestion Graphique »



En cliquant sur « Gestion Graphique » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :



Vous avez plusieurs choix pour gérer votre concours :

1. par Poule puis élimination directe (Type nationaux par poule)
2. par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
3. par Poule puis élimination directe (En poule de trois)
4. par Poule / A-B (Sans récupération du A vers B)

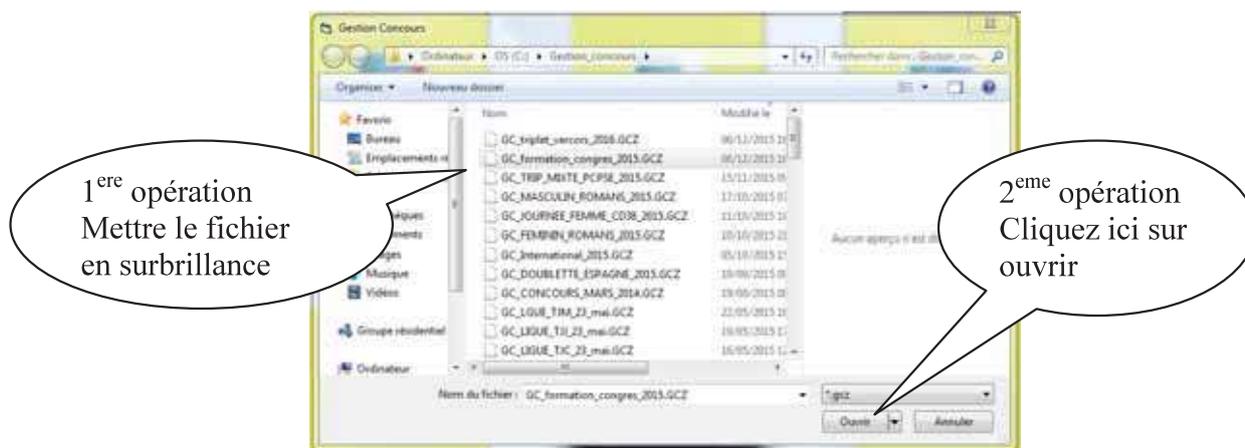
- 4Bis. par Poule de 3 / A-B (Sans récupération du A vers B)
- 5. par Poule / A-B (Récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
- 5Bis. par Poule / A-B (Sans récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
- 6. par Groupe / A-B-C
- 7. Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
- 8. Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
- 9. Concours A-B-C
- 10. Concours A-B
- 11. Concours A-B-C (Sans récupération)
- 12. Concours A-B (Sans récupération du A vers le B)
- 13. Concours ABC CD19 (Perdants 2TA au 1TC)
- 14. Concours ABC CD53 (Perdants 2TB au 2TC)
- 15. 3 à 6 parties (Gagnant contre Gagnant)
- 16. 3 à 10 parties
- 17. 3 à 5 parties (Gagnant contre Gagnant)
- 18. Championnat de France Jeunes / Groupe de 6 et Coupe de l'Avenir
- 19. Qualification Ligue 20/24 – Groupe de 6

Si vous voulez suivre l'attribution des terrains vous cochez la case « **Gestion des Terrains** »

[Retour au Sommaire](#)

3.E.1 – Gestion du Graphique par poules et élimination directe

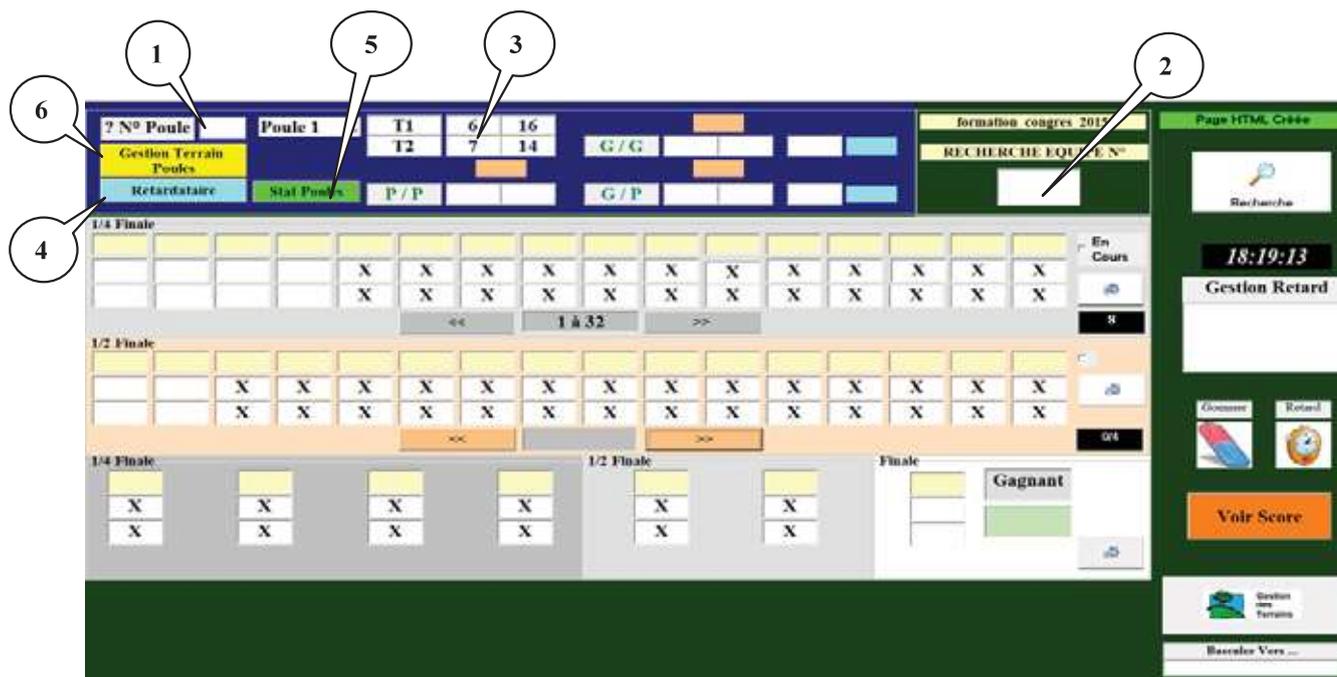
Vous choisissez et cochez  par poule puis élimination directe (Type nationaux par poules). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant pour choisir votre fichier concours.



[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.A – Organisation du concours

Vous obtenez l'écran suivant après le choix de votre concours :



Zone 1 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro de poule et taper : « entrer »

[retour](#)

Zone 2 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro d'une équipe et taper « entrer » au cas où le joueur ne se rappelle plus dans quelle poule il se trouve.

[retour](#)

Zone 3 ⇒ composition de la poule.

6	contre	16
7	contre	14

[retour](#)

Zone 4 ⇒ permet de rajouter des équipes ou des poules après tirage et avant le début du concours. Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 5 ⇒ permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules. Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 6 ⇒ Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer »

	TERRAINS	
Poule 1	1	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL
	2	(7) TOPPESIER ALAIN - (14) LEWANDOWSKI MARIE
Poule 2	3	(8) PANAZZA LUDOVIC - (2) DI FAZIO PATRICK
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (9) LAMARQUE ROLAND
Poule 3	5	(12) BEYSSAZ MICHEL - (15) VILLAHET JEAN
	6	(3) MAHANI KARIM - (4) BIRBITTY BIRIVE
Poule 4	7	(5) NOURRY JEAN CLAUDE - (11) RUIZ BERNAUD
	8	(1) PERRIN FREDERIC - (10) BOUSSEAU ERIC

Avant de modifier l'affectation des terrains, bien s'assurer qu'il y a des terrains libres. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains »

[retour](#)

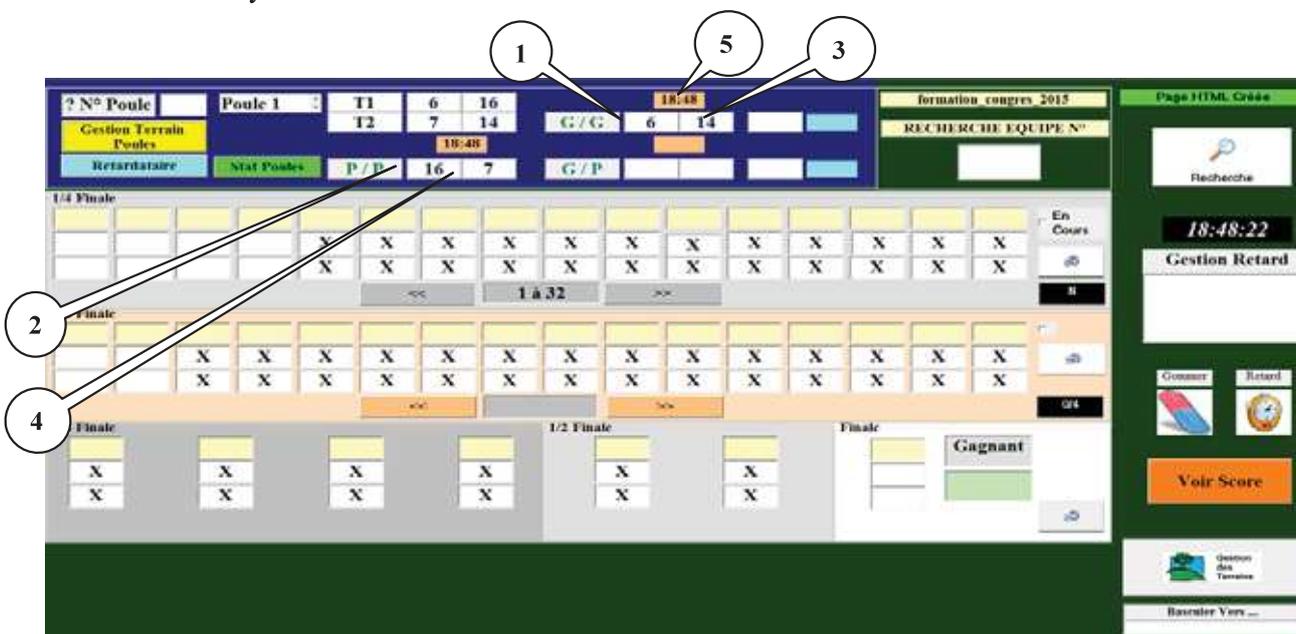
S'il y a des poules de trois équipes, l'équipe qui gagne d'office se positionne toute seule dans la partie des gagnants.

Les parties se déroulent et les résultats commencent à vous parvenir, vous vous déplacerez comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et pouvoir valider les résultats de chaque équipe. Prenons pour exemple les résultats de la poule 1. L'équipe 6 est vainqueur, vous cliquez sur le chiffre 6 et l'équipe 6 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 16 dans la case des perdants (bulle 2). L'équipe 14 est vainqueur, et l'équipe 14 se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 7 dans la case des perdants (bulle 4). Vous pouvez remarquer que l'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, c'est pour cela qu'il faut l'annoncer de suite : horaire justificatif pour les retards éventuels (bulle 5).

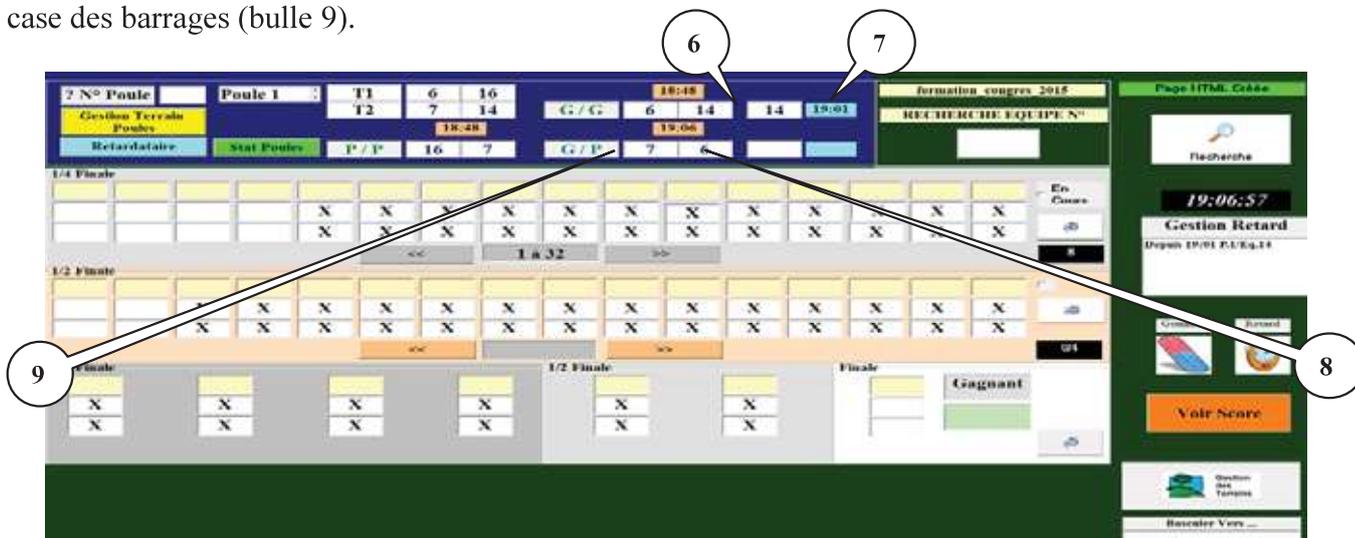
Rappel : les parties des gagnants se jouent sur les terrains impairs, les parties des perdants sur les terrains pairs et les parties de barrage sur les terrains pairs. (les parties du haut, terrains du haut – les parties du bas, terrains du bas)

HAUT	T1	6	16				
BAS	T2	7	14	G/G			
BAS	P/P			G/P			

Comme vous le voyez sur l'écran suivant :



Et les parties continuent de se dérouler. Pour la partie des vainqueurs, l'équipe 14 est vainqueur et se positionne dans la case des qualifiés pour le tour suivant (bulle 6). L'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté (bulle 7) et l'équipe 6 qui est perdante se positionne dans la deuxième case des barrages (bulle 8). L'équipe 7 est vainqueur des perdants et se positionne dans la première case des barrages (bulle 9).



L'équipe 7 est vainqueur de la partie de barrage et se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant et l'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté.

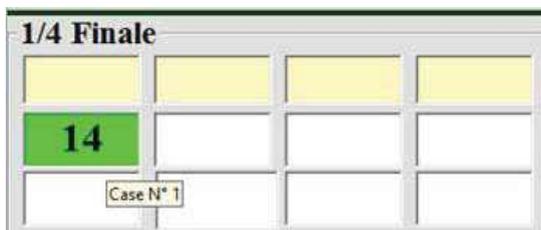
Lorsque vous cliquez sur un qualifié des poules pour le tour suivant. En cliquant sur le 14, l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « **OK** » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



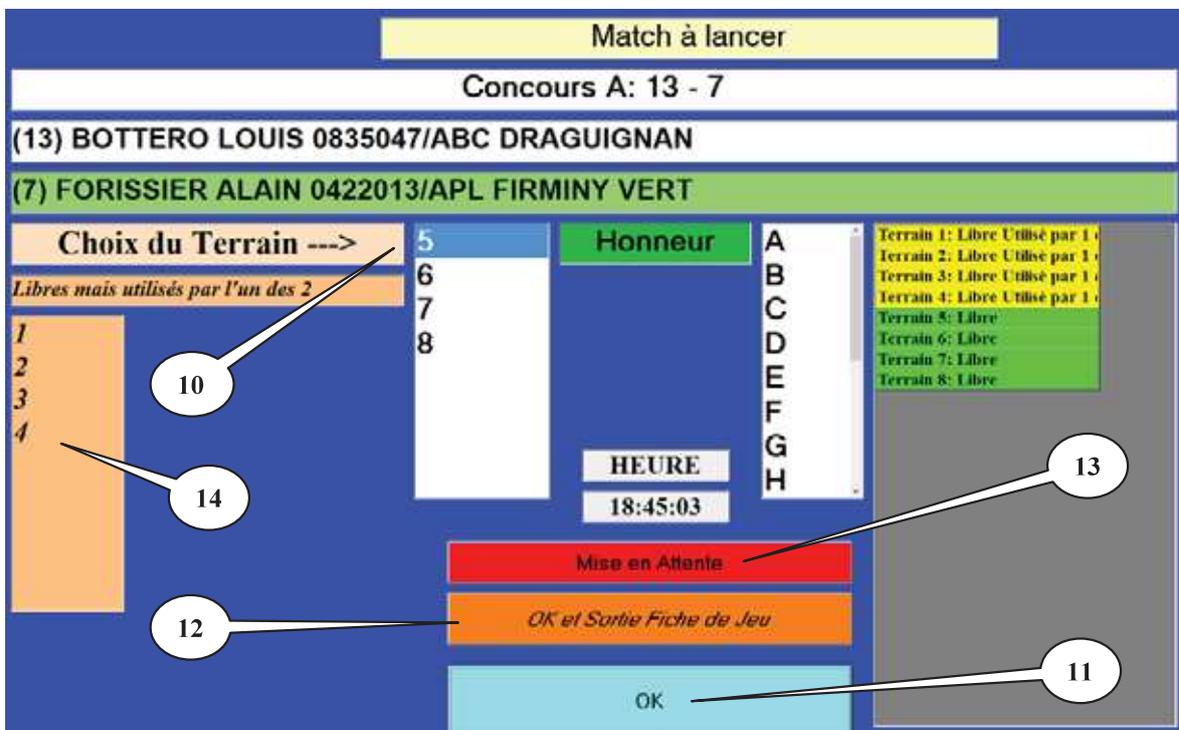
L'équipe 14 s'est bien positionnée en case 1 :



Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la 1^{ère} partie après les poules, le logiciel vous propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 5 (bulle 10) et confirmez par « **Ok** » (bulle 11) ou « **Ok et Sortie Fiche de Jeu** » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, vous pouvez mettre en attente la partie en cliquant sur « **Mise en Attente** » (bulle 13) afin d'attendre qu'un terrain se libère.

Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes si vous ne pouvez pas faire autrement en faisant un double clic sur le terrain à sélectionner (bulle 14).



Dans le cas où une partie est mise en attente vous pouvez relancer cette partie en faisant un double clic sur → **M.ATT.** dans la page graphique, le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.



A la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant si vous voulez un affichage par numéro :

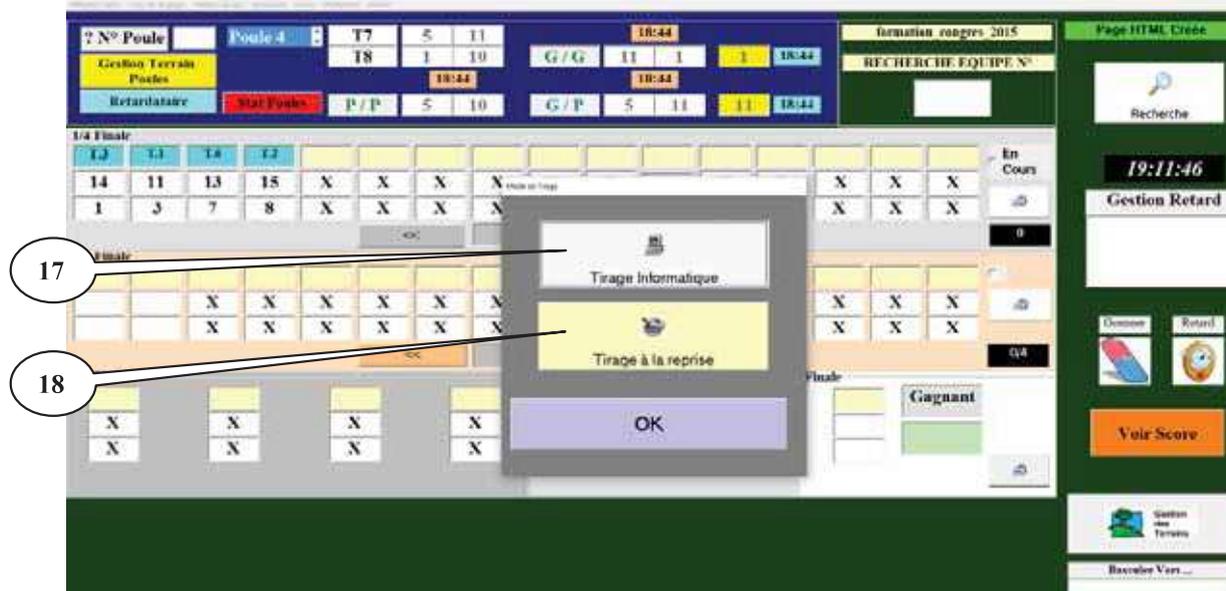


Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

Bulle 16 : la colonne du tirage du 1^{er} tour après les poules

Le concours se poursuit, lorsque vous cliquez sur un vainqueur du tour après les poules, l'écran suivant apparaît, vous proposant deux modes de tirage.

1. Tirage informatique (bulle 17)
2. Tirage à la reprise (bulle 18)



3. Si vous choisissez « **le tirage informatique** » et tapez « **Ok** », un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît et vous cliquez sur « **Ok** », le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon tout à fait aléatoire. Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. Bien sûr à chaque tour, il vous sera proposé le choix du tirage lorsque la première équipe arrive à ce tour.
4. Si vous choisissez « **tirage à la reprise** » et tapez « **Ok** », il sert pour les concours ou le tirage se fait à la reprise suite à une interruption de la compétition en fin de soirée.



Pour reprendre le concours cliquez sur reprise

Nous allons traiter le tirage des demi-finales et lorsque vous cliquez sur l'équipe gagnante des 1/4, un écran pour indiquer le score de la partie des 1/4 apparaît, avec 13 automatiquement pour l'équipe gagnante. Vous mettez le score de l'équipe perdante et cliquez sur « Ok ». Vous procédez de même pour les autres résultats.

Voici l'écran qui s'affiche :

Sème de Finale				Quart de Finale			
		0	0	REYGAZ MICHEL VERNILE ALEX BOUDOUY ROGER N.H.	CAMUS PASCAL PETHOT MICHEL CARVELLO JEAN MICHEL 03804237 C PIERRE SEMARD	12	13
		0	0	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.	PERRIN FREDERIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.	0	0
		0	0	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.	0	0
		0	0	VILLARE I JEAN LEROY CHRISTOPHER FEBRER FREDERIC 0340214PALAVAS PELANQUE	PANAZZA LU DOVIC BARBARA JOSE TESTA CYRIL N.H.	0	0
Demi - Finale							
		0	0			0	0
		0	0			0	0
Finale							
		0	0			0	0
		0	0			0	0
				Evolution du Score 0/0			
				Envoi Résultats Site		FERMER	

Il vous demande aussi le choix d'un terrain. Et les demi-finales peuvent se dérouler.

L'équipe 1 est gagnante en finale, vous cliquez sur le numéro, l'écran pour indiquer le score apparaît, vous le remplissez et faites « Ok ». Votre concours est terminé. Vous obtenez l'écran suivant :

The screenshot shows a tournament management interface. At the top, there are navigation tabs: '? N° Poule', 'Poule 2', 'T3', 'T4', 'G/G', 'G/P', and 'Stat Evénement'. The main area displays a bracket with 16 teams. The 1/4 Final stage is shown with teams 12, 6, 14, 15, 16, and 1. The 1/2 Final stage shows teams 12 and 14. The Final stage shows teams 14 and 16. A 'Gagnant' (Winner) box displays '14' and '16'. A 'Voir Score' button is visible. On the right side, there is a 'Page HTML Créée' section with a search bar, a clock showing '19:36:13', and a 'Gestion Retard' section. At the bottom right, there is a 'Gestion des Terrain' section with a 'Basculer Vers ...' button.

[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.B – Définition des menus (options)

3.E.1.B.1- Menu « Afficher/Noms »

Si vous préférez l’affichage par nom, vous allez dans le menu « Afficher/Noms » et à la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l’écran suivant pour un tirage par nom, les noms des équipes s’affichent en fonction du tirage (bulle 19) :

N°	Équipe 1	Équipe 2	Cadre
1	(14) LEWANDOWSKI MARC N.H.	(1) PERRIN FRÉDÉRIC N.H.	
1	(1) RUIZ RENAUD N.H.	(3) MADANI KARIM 0730010/AMICALE PET MERANDAISE	
6	(13) BOTTERO LOUIS 0835047/ABC DRAGUIGNAN	(7) FORISSIER ALAIN 0422013/APL FIRMINY VERT	X
2	(15) VILLARET JEAN 0340214/PALAVAS PETANQUE	(8) PANAZZA LUDOVIC N.H.	X
			X
			X
			X
			X
			X

[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.B.2- Menu « Liste des engagées »

Vous pouvez également visualiser la liste des équipes en allant dans le menu « Liste des Engagés » :

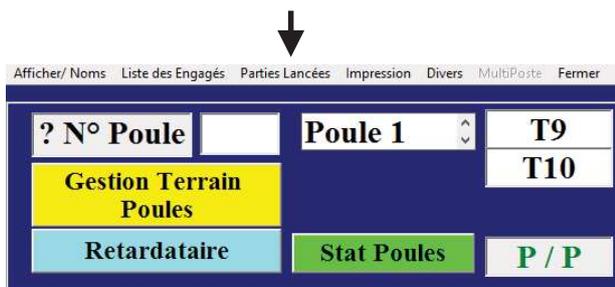
- 1 PERRIN FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
- 2 DI FAZIO PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD
- 3 MADANI KARIM / SORANZO OLIVIER / MERCIER DANIEL / 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
- 4 BROUTY HERVE / NAVAILS JULIEN / DUBOST THIERRY / N.H.
- 5 NOURRY JEAN CLAUDE / CHHE NHANG / INNOCENZI CAMILLE / 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
- 6 KASSI PATRICK / WINTERSTEIN ALEXIS / MODESTE JEAN-FRANCOIS / N.H.
- 7 FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
- 8 PANAZZA LUDOVIC / BARBARA JOSÉ / TESTA CYRIL / N.H.
- 9 LAMARQUE ROLAND / JULLIAND JEAN PIERRE / SORANZO LAURENT / N.H.
- 10 ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS
- 11 RUIZ RENAUD / GRECO RÉMY / HUSSER PASCAL / N.H.
- 12 REYGAZA MICHEL / VERNILE ALEX / BOUQUIN ROGER / N.H.
- 13 BOTTERO LOUIS / CHEVE PATRICK / BECQUIGNY DYLAN / 0835047/ABC DRAGUIGNAN
- 14 LEWANDOWSKI MARC / ROCHET JACQUES / MARGERIT OLIVIER / N.H.
- 15 VILLARET JEAN / LEROY CHRISTOPHER / FEBRER FREDERIC / 0340214/PALAVAS PETANQUE
- 16 CAMUS PASCAL / PETIOT MICHEL / CARVELLO JEAN-MICHEL / 0380423/P C PIERRE SEMARD

Quitter

Vous pouvez également mettre des équipes dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case à gauche du numéro

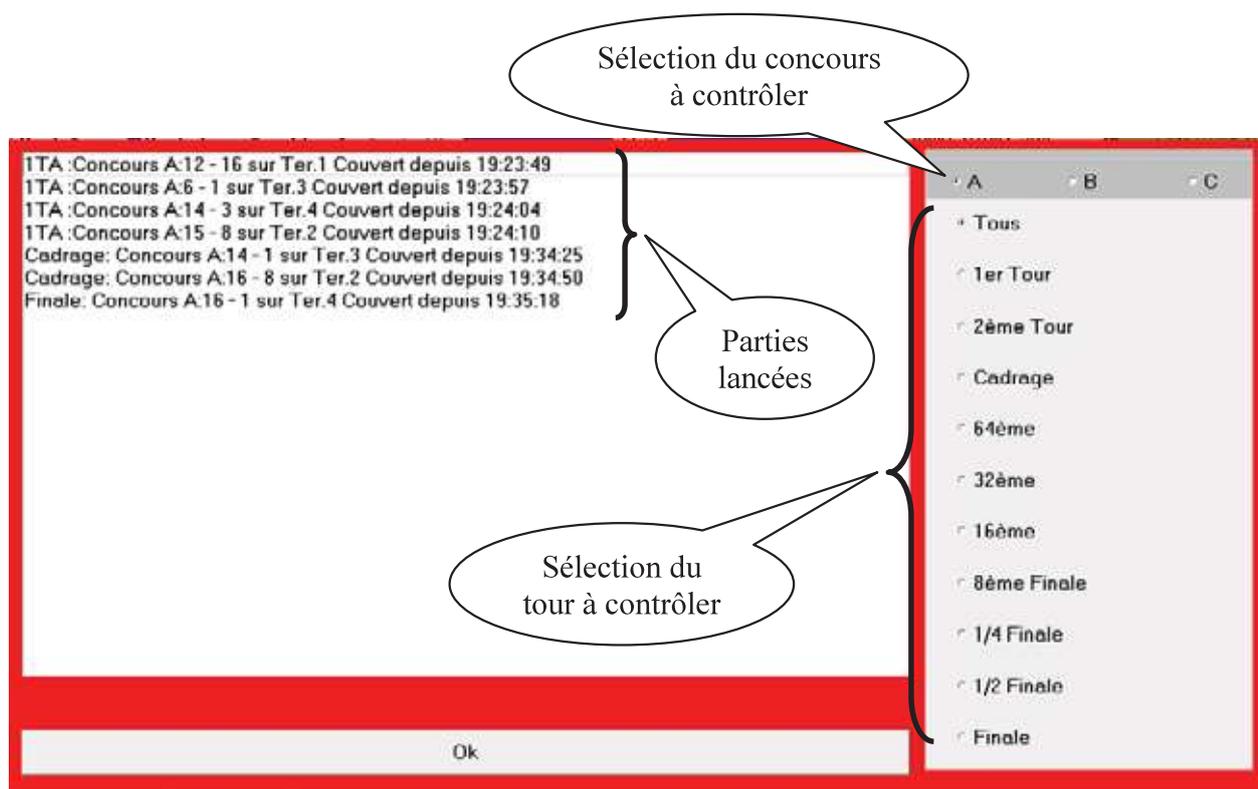
[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.B.3- Menu « Parties lancées »



Permet de savoir à quelle heure a été annoncée le début des parties. (Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard)

Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur vous les affiche.

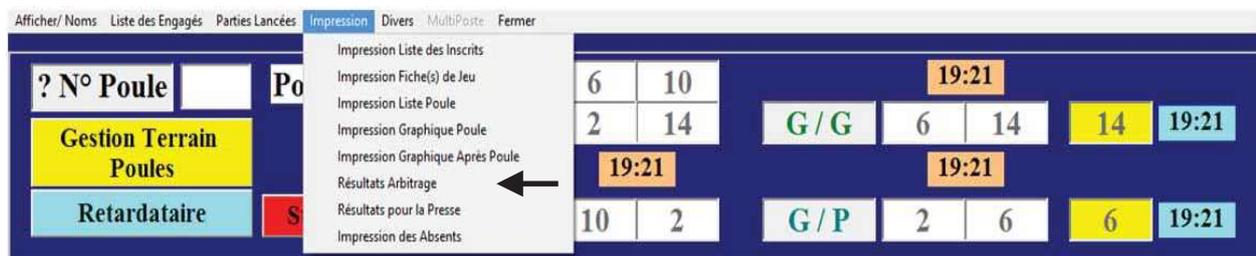


[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.B.4 - Impressions

3.E.1.B.4.1 – « Impression Résultats Arbitrage »

Si vous voulez sauvegarder et imprimer le rapport de l'arbitre, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionner « **Résultats arbitrage** » qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».

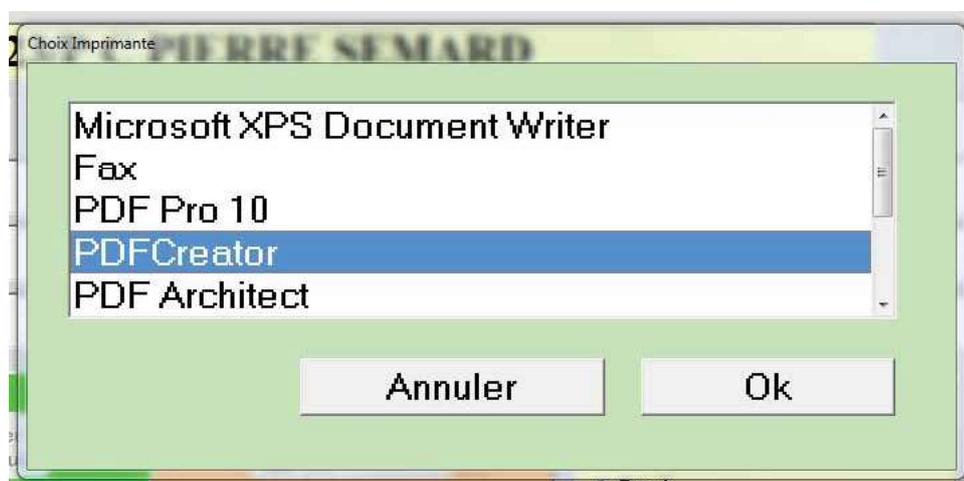


- Permet d'imprimer le résultat arbitrage ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

1 - Choix du type d'impression

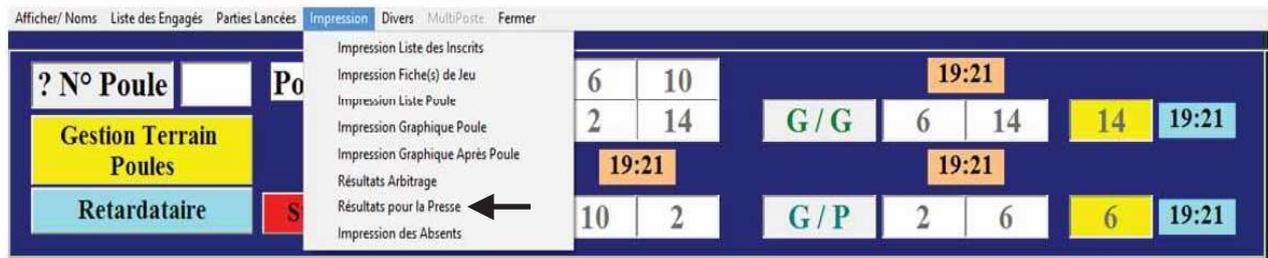


2 - Choix de l'imprimante

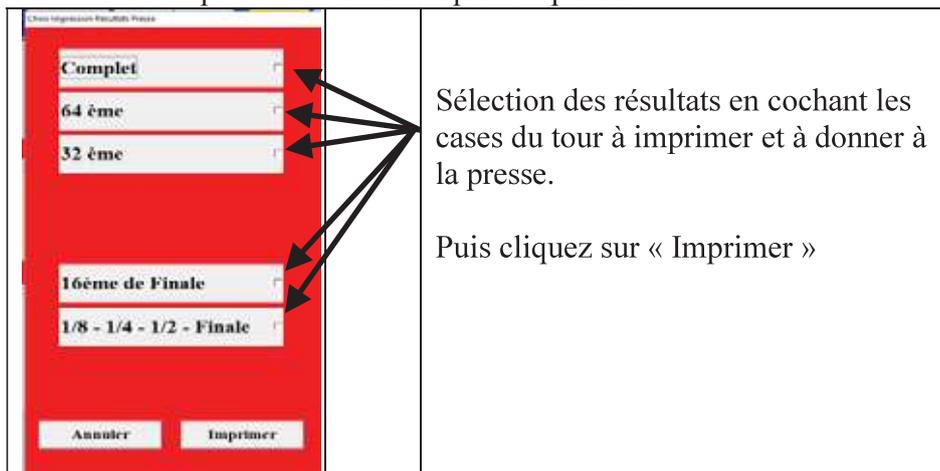


3.E.1.B.4.2 – « Impression Résultats Presse »

Si vous voulez imprimer le rapport pour la presse, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Résultat pour la Presse** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs de chaque équipe et les scores de leur partie.



- Permet d'imprimer les résultats pour la presse



Ci-dessous le résultat généré.

1/8 de Finale 'National_Roanne	
06905085 DUPLY SÉBASTIEN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06914563 DENIS BENJAMIN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX	06921232 GOMES PAULO (0693217) PETANQUE COUZONNAISE 06900018 BULLION JEAN MICHEL (0692104) S. BRIGNAIS PETANQUE 06913096 DUSSAPT YVES (0692104) S. BRIGNAIS PETANQUE
13 - 10	
04230461 DIANA OTTAVIO (0423031) PETANQUE CHAZELLOISE 04230430 FORESTIER FLORIAN (0424006) PETANQUE RIPAGERIENNE 04231834 BERRARDIER KÉVIN (0421008) PETANQUE RIPAGERIENNE	09212052 CIAVATTA SÉBASTIEN (0271036) VERNON PETANQUE 01367452 BONETTO MICKAËL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT OUERLEY CASANOVA ()
4 - 13	
04210291 COFIN JEAN-FRANÇOIS (0424046) AS ROANNE 04200487 BARRET OLIVIER (0424085) PETANQUE COSTELLOISE 04230182 MARTIN KÉVIN (0424085) PETANQUE COSTELLOISE	04204098 PERALDA HIPPOLYTE (0424053) PETO DU VIEUX BEAULIEU 04200479 SOLER THIERRY (0424053) PETO DU VIEUX BEAULIEU 01802633 BAILLY CHRISTOPHE (0180209) S. MOULON PETANQUE
6 - 13	
0690307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON 06922469 BILLET ANTHONY (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON 00108816 CAILLOT PIERRICK (0691027) PETANQUE CANUTS	069080 MICHEL FREDERIC (0710088) AMIS PET BOURBON LANCY 06907915 HIDALGO ROMAIN (0691027) PETANQUE CANUTS 06920892 DUMONT AMALURY (0693286) CALADE PETANQUE
13 - 08	
07405336 RAMAHEFANTONINA MIKE (0744026) LE SALEVE PETANQUE 07405721 RAJMONARIVONY ANDRIETIANA (0744026) LE SALEVE PETANQUE 01.023.0061 EMILE PATRICK ()	06916113 MATHON FLORENT (0012016) COCHONNET FRANCHELEINS 06921091 DEBADE MICKAËL (0693217) PETANQUE COUZONNAISE 06916748 FERRICHON EMERIC (0693304) BELLEVILLE PETANQUE
13 - 9	
04200295 FRICAUD ERIC (0424046) AS ROANNE 00613112 BONNET SYLVAIN (0061013) PETANQUE ANTIBOISE 04401027 OLMOS JEAN FRANCOIS (0160094) TOURRIERS	04200577 ORELLANA JEAN (0424085) PETANQUE COSTELLOISE 04231142 DIGAT ANTHONY (0424085) PETANQUE COSTELLOISE 06922890 BRUGNON JEAN CLAUDE (0424085) PETANQUE COSTELLOISE
13 - 6	
04221929 SOLER-BELMONTE MICHEL (0421009) S D ECOLES LA TALAUDIÈRE 04201251 TRAPEAUX BERNARD (0421009) S D ECOLES LA TALAUDIÈRE 04221213 VIGNAND MICHEL (0422104) AL CHAZEAU FIRMINY	06923878 PAILLET CYRIL (0693217) PETANQUE COUZONNAISE 06922564 PAILLET JONATHAN (0693217) PETANQUE COUZONNAISE 06914469 RAWAT BRUNO (0691046) PETANQUE ILE BARBE
13 - 2	
08900770 PEYROT ALAIN (0422087) SAINT ETIENNE PETANQUE 04200756 PEYROT CEDRIC (0422087) SAINT ETIENNE PETANQUE 03004695 MOULIN ERIC (0422104) AL CHAZEAU FIRMINY	06904025 FLAMIER JULIEN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON 06921065 LOISEMANT FABIEN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON 06916615 TONTI KEVIN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON
7 - 13	
1/4 de Finale	
04204098 PERALDA HIPPOLYTE (0424053) PETO DU VIEUX BEAULIEU 04200479 SOLER THIERRY (0424053) PETO DU VIEUX BEAULIEU 01802633 BAILLY CHRISTOPHE (0180209) S. MOULON PETANQUE	06905085 DUPLY SÉBASTIEN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06914563 DENIS BENJAMIN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX
13 - 13	
04200295 FRICAUD ERIC (0424046) AS ROANNE 00613112 BONNET SYLVAIN (0061013) PETANQUE ANTIBOISE 04401027 OLMOS JEAN FRANCOIS (0160094) TOURRIERS	0690307 PARODI SÉBASTIEN (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON 06922469 BILLET ANTHONY (0694026) CLUB PETANQUE BRON TERRALLON 00108816 CAILLOT PIERRICK (0691027) PETANQUE CANUTS
13 - 3	
07405336 RAMAHEFANTONINA MIKE (0744026) LE SALEVE PETANQUE 07405721 RAJMONARIVONY ANDRIETIANA (0744026) LE SALEVE PETANQUE 01.023.0061 EMILE PATRICK ()	09212052 CIAVATTA SÉBASTIEN (0271036) VERNON PETANQUE 01367452 BONETTO MICKAËL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT OUERLEY CASANOVA ()
4 - 13	
06904025 FLAMIER JULIEN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON 06921065 LOISEMANT FABIEN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON 06916615 TONTI KEVIN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON	04221029 SOLER-BELMONTE MICHEL (0421009) S D ECOLES LA TALAUDIÈRE 04201251 TRAPEAUX BERNARD (0421009) S D ECOLES LA TALAUDIÈRE 04221213 VIGNAND MICHEL (0422104) AL CHAZEAU FIRMINY
13 - 0	
1/2 Finale	
09212052 CIAVATTA SÉBASTIEN (0271036) VERNON PETANQUE 01367452 BONETTO MICKAËL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT OUERLEY CASANOVA ()	06904025 FLAMIER JULIEN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON 06921065 LOISEMANT FABIEN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON 06916615 TONTI KEVIN (0692134) PETANQUE CLUB DE VERNAISON
13 - 9	
06905085 DUPLY SÉBASTIEN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06914563 DENIS BENJAMIN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX	04200295 FRICAUD ERIC (0424046) AS ROANNE 00613112 BONNET SYLVAIN (0061013) PETANQUE ANTIBOISE 04401027 OLMOS JEAN FRANCOIS (0160094) TOURRIERS
13 - 0	
Finale	
09212052 CIAVATTA SÉBASTIEN (0271036) VERNON PETANQUE 01367452 BONETTO MICKAËL (0134023) JOYEUSE MODERNE S CANNAT OUERLEY CASANOVA ()	06905085 DUPLY SÉBASTIEN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06914563 DENIS BENJAMIN (0693236) LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORÉ 06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212) PETANQUE DES PETITS BROTTAUX
13 - 4	

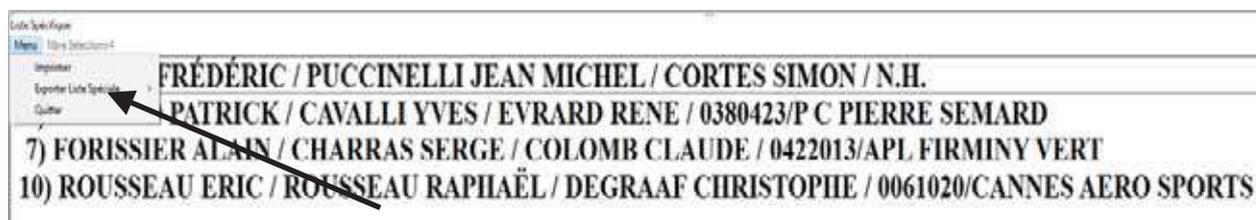
[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.B.5 – Divers

3.E.1.B.5.1 –« Liste Spécifique »

Cette fonction servira pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: »).

Dans le Menu Divers, sélectionner «Liste spécifique» puis sélectionner «Créer un Fichier Excel »



Exemple de fichier Excel extrait depuis la liste spécifique (il pourra être utilisé pour la création d'un nouveau concours, voir : paragraphe « Préparer concours » [Ajouter des fichiers xls](#))

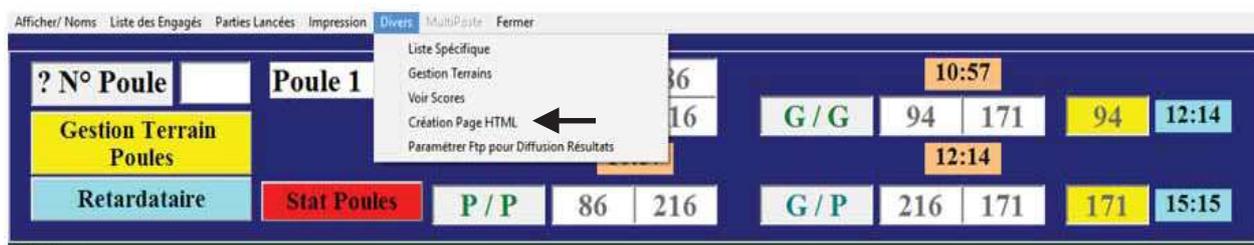
Liste Spéciale					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03807307	EVARD RENE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
7	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAËL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	

Ce fichier se trouve dans le répertoire « Gestion Concours »

[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.B.5.2 – « Création Page HTML »

Permet de créer une page HTML des résultats du concours pour l'envoyer sur un site internet ou de garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.



- Ci-dessous un exemple

[Lien vers Résultats Par Equipes](#)

CTRL-F pour faire une recherche (Une Barre de recherche va s'afficher en Haut ou en Bas suivant le Navigateur)
F5 pour faire une Actualisation de la Page

Résultats FINALE

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SÉBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	13 - 4

Evolution du Score :0-0/

Résultats 1/2 FINALE

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SÉBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134-PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	13 - 9
DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	13 - 0

Résultats 1/4 de Finale

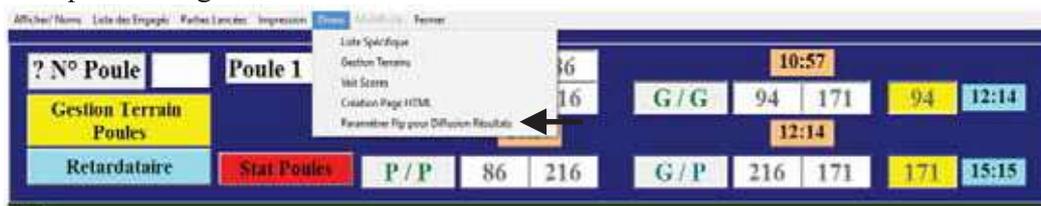
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
PERALEDA HIPPOLYTE SOLER THIERRY BAILLY CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	5 - 13
FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	PARODI SÉBASTIEN BILLET ANTHONY CAILLOT PIERRICK (N.H.)	13 - 3
RAMAHEFANTOANINA MIKE RAJAONARIVONY ANDRITIANA EMILE PATRICK (0744626 LE SALEVE PETANQUE)	CIAVATTA SÉBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	4 - 13
FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134-PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	SOLER-BELMONTE MICHEL TRAPEAUX BERNARD VIGNAND MICHEL (N.H.)	13 - 0

[Retour au Sommaire](#)

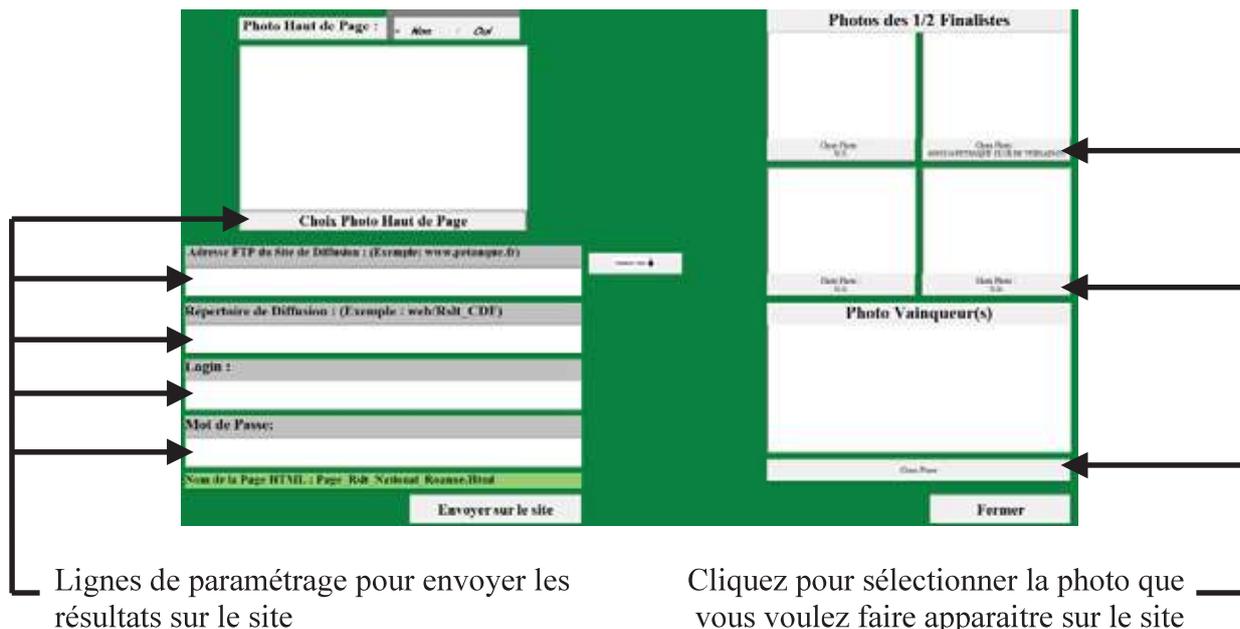
3.E.1.B.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.



Fenêtre de paramétrage :



[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.C – Affichage fiche équipe

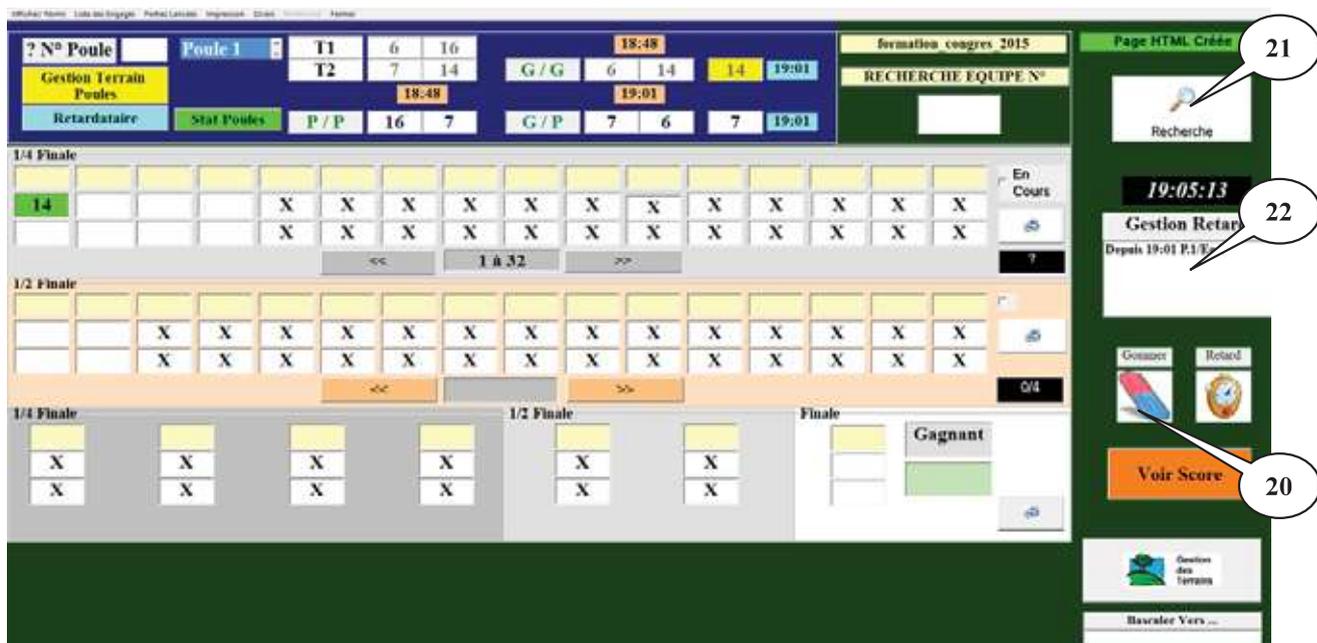
En faisant un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, vous allez sur la fiche de l'équipe.

- Dans cette fiche, vous pouvez modifier les joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».
- Vous pouvez également mettre cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case de : « Rajouter à la Liste Spécifique »



[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard



La Gomme (Zone 20).

Il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la gomme, de maintenir le bouton enfoncé et de glisser la gomme sur la case à effacer et le résultat précédemment coché est annulé, (dans le cas où vous auriez cliqué sur le perdant d'une partie). Vous pouvez procéder de nouveau au tirage.

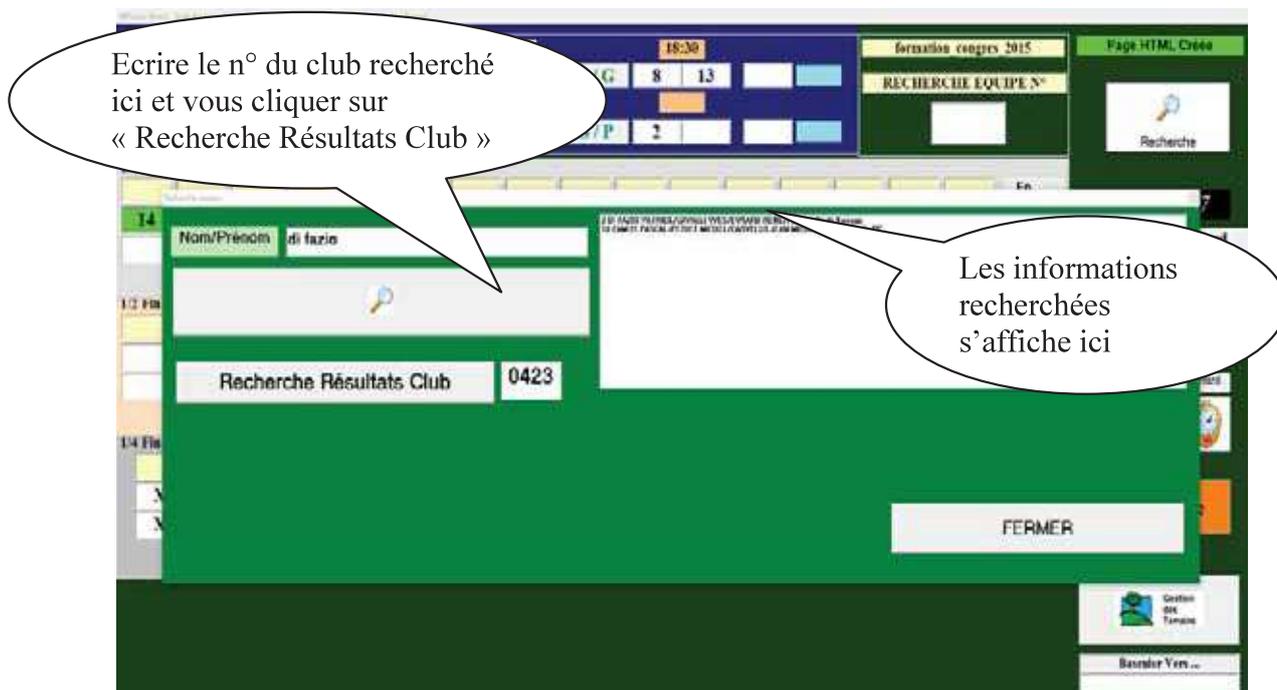
[Retour](#)

La Loupe Recherche (Zone 21).

Elle permet d'afficher un écran où en mettant le nom du joueur, cette fonction vous permet de connaître son numéro d'équipe pour la rechercher dans le graphique. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



Elle permet également de rechercher les résultats des équipes d'un club (à la condition que cette équipe soit homogène). Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



[Retour](#)

Le panneau Gestion Retard (Zone 22).

Il permet d'afficher les équipes qui ne sont pas venues annoncer leur résultat, ce sont les perdants qui sont venus à la table de marque retirer leurs licences avant l'annonce des gagnants. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



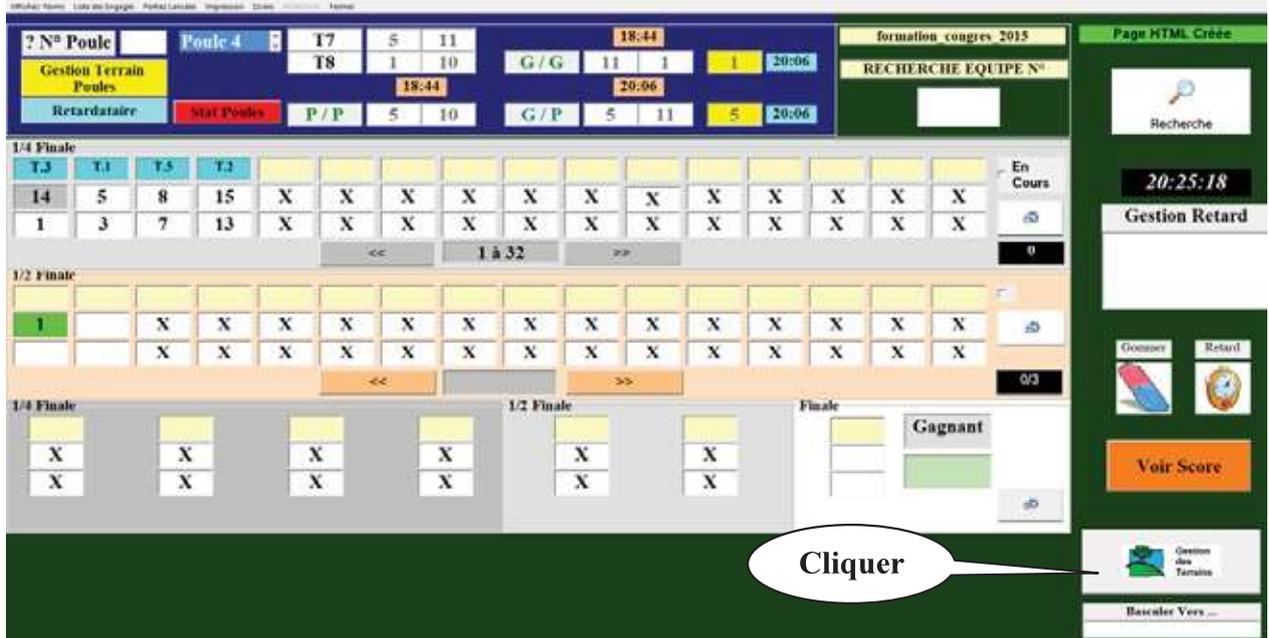
[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

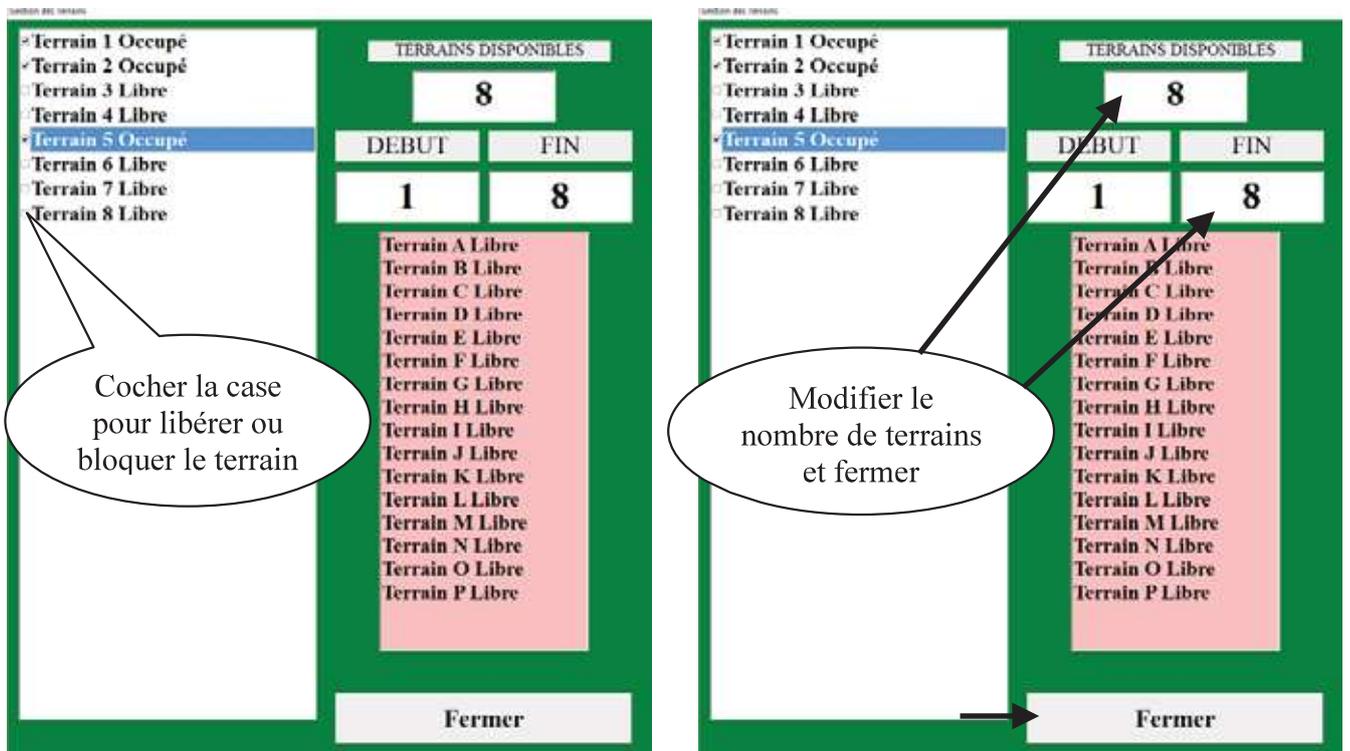
3.E.1.E - Gestion des terrains

Permet de visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains » pour ouvrir la fenêtre de Gestion des Terrains.



Dans la fenêtre Gestion des Terrains, ajouter les terrains ou libérer et bloquer les terrains en cochant les cases précédant les n° de terrain.



[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.F - Gestion des terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant la compétition.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.



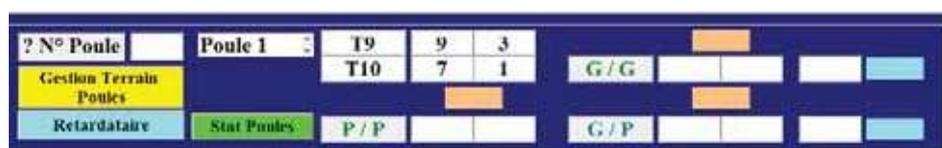
Pour modifier les terrains après avoir au préalable rajouté des terrains (voir chapitre précédent), vous modifiez simplement les n° de jeux dans la colonne « TERRAIN »



La modification terminée, vous cliquez sur « Attribuer et Fermer »



Vous définissez si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non. Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.



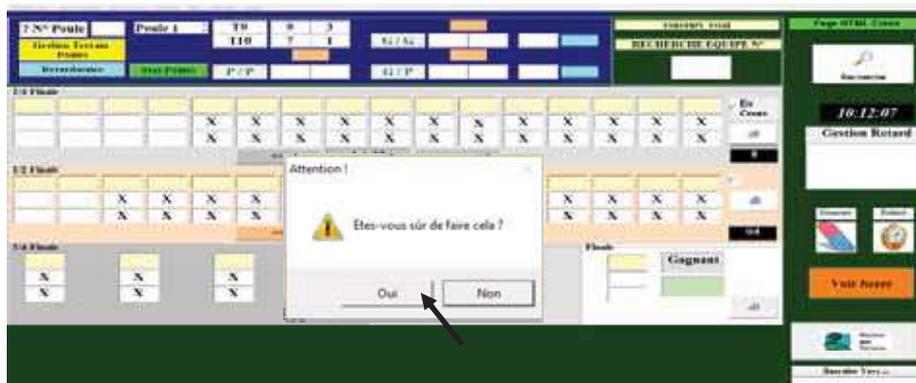
[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.G – Retardataires

Permet de rajouter des équipes ou des poules après le tirage et avant le début du concours (cette opération se fait automatiquement).



Etape 1 : cliquer sur « Oui » après avoir sélectionné « Retardataires »



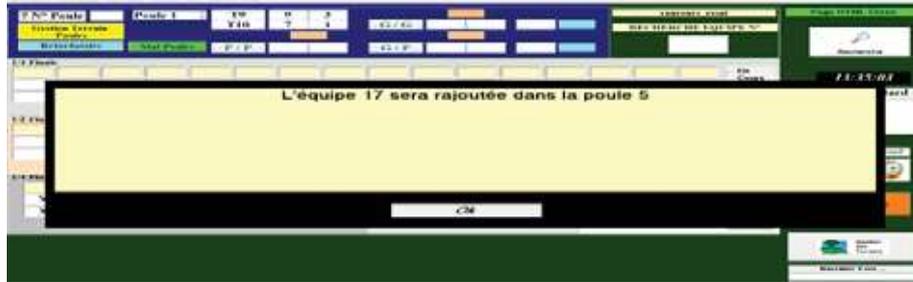
Etape 2 : cliquer sur « Ok »



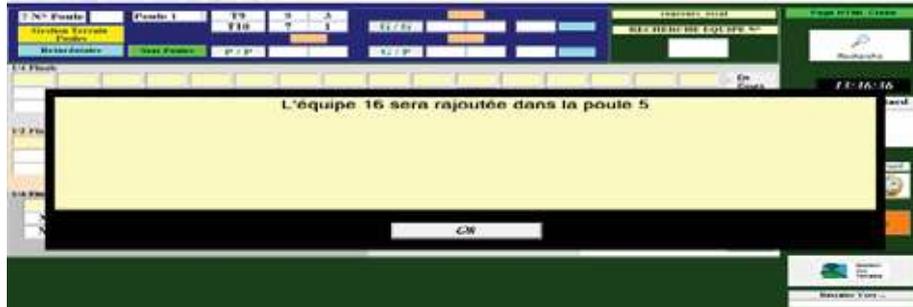
Etape 3 : cliquer sur « Ok »



Etape 4 : cliquer sur « Ok »



Etape 5 : cliquer sur « Ok »



Etape 6 : cliquer sur « Ok »

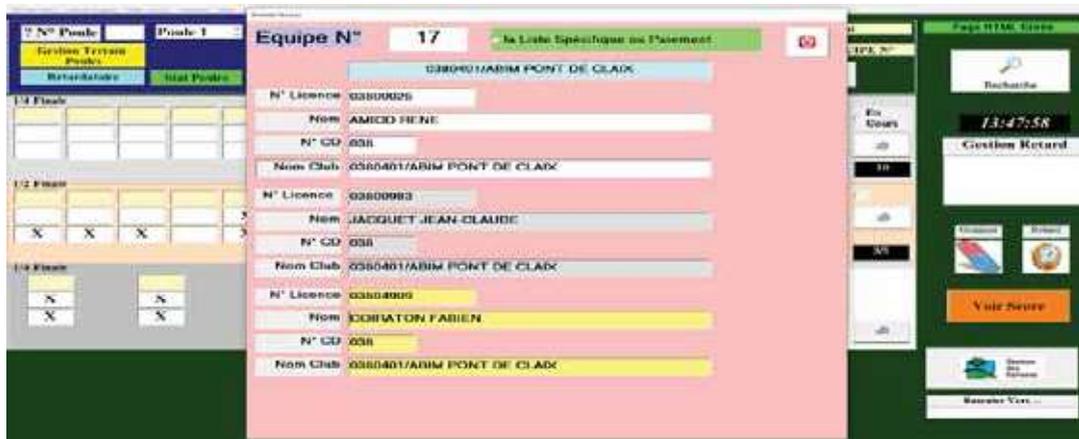


Etape 7 : cliquer sur « Ok »



Etape 8 : renseigner la fiche de l'équipe supplémentaire puis cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre.





Etape 9 : cliquer sur « Ok » pour finaliser l'opération



L'équipe 17 est ajoutée en poule 5.

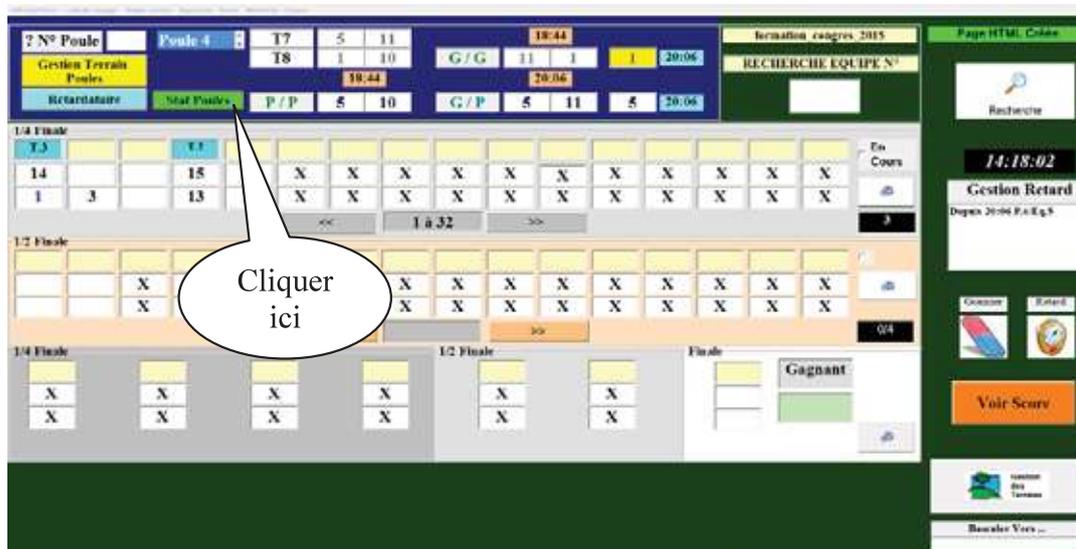


[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.H – Statistique Poule

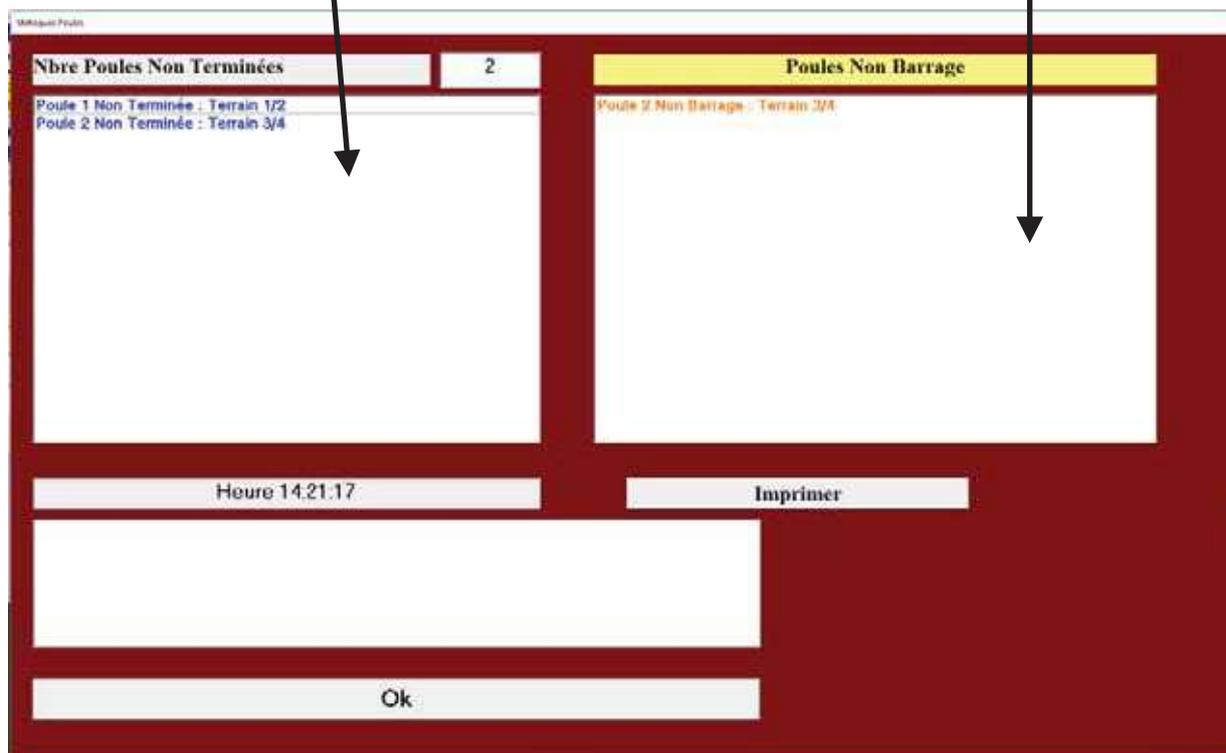
Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

- Cliquer sur l'onglet « Statistiques Poules » pour ouvrir la fenêtre.



Cette fenêtre visualise les poules non terminées.

Cette fenêtre visualise les poules dont les parties de barrage ne sont pas en cours.



[Retour au Sommaire](#)

3.E.1.I – Scores

The screenshot shows a web-based interface for managing petanque scores. At the top, there are navigation tabs like 'Gestion Terrain', 'Retardataire', and 'Stat Poles'. The main area displays a tournament tree with match results. A callout bubble points to a 'Voir Score' button, with the text 'Cliquer ici'.

Si vous voulez rentrer ou modifier les scores des parties finales.

8ème de Finale		Quart de Finale	
	0 0	REYGAZA MICHEL VERNILE ALEX BOUQUIN ROGER N.H.	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN MICHEL 0380423/P C PIERRE SEMARD
	0 0	KASSI PATRICK WINTERSTEIN ALEXIS MODESTE JEAN-FRANCOIS N.H.	FERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
	0 0	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	MADANI KARIM SORANZO OLIVIER MERCIER DANIEL N.H.
	0 0	VILLARET JEAN LEROY CHRISTOPHER FERRER FRÉDÉRIC 0340214/PALAVAS PETANQUE	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL N.H.
	0 0	Demi - Finale	
	0 0	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN MICHEL 0380423/P C PIERRE SEMARD	PANAZZA LUDOVIC BARBARA JOSÉ TESTA CYRIL 0380423/P C PIERRE SEMARD
	0 0	LEWANDOWSKI MARC ROCHET JACQUES MARGERIT OLIVIER N.H.	FERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
	0 0	Finale	
	0 0	CAMUS PASCAL PETIOT MICHEL CARVELLO JEAN MICHEL 0380423/P C PIERRE SEMARD	FERRIN FRÉDÉRIC PUCCINELLI JEAN MICHEL CORTES SIMON N.H.
	0 0	Evolution du Score 0-0/	
		Envoi Résultats Site	
		FERMER	

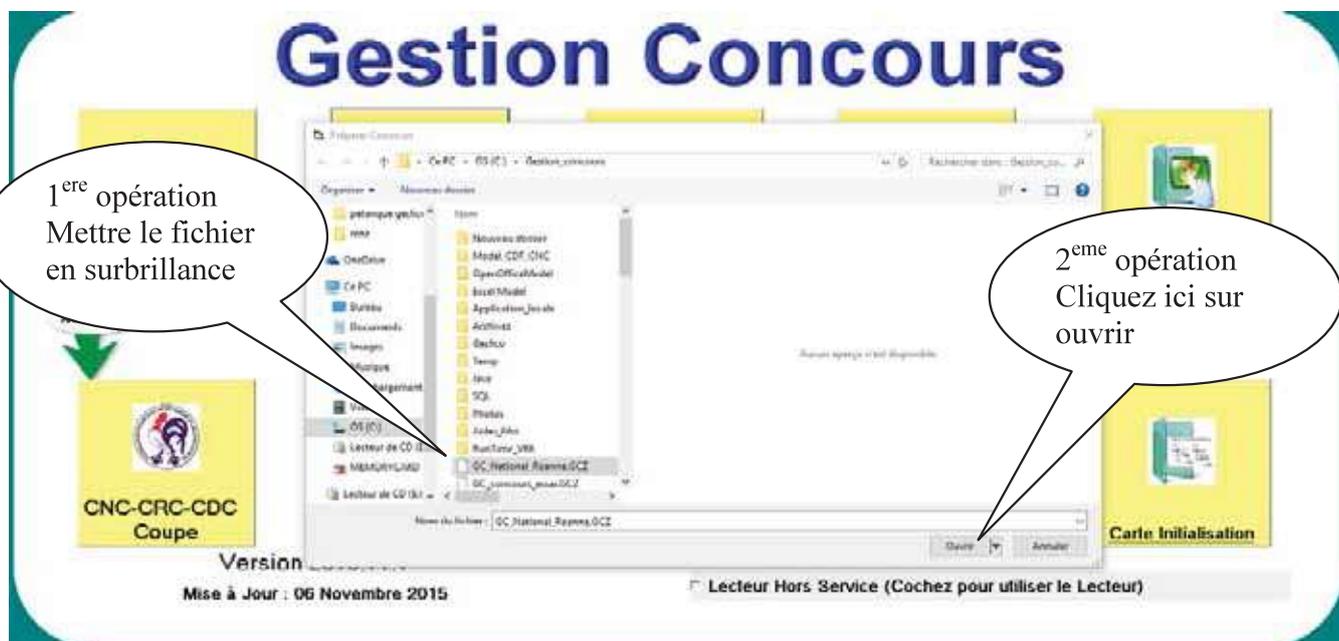
[Retour au Sommaire](#)

3.B - Menu « Préparer un concours »



Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des étiquettes numérotées afin de les identifier pendant le concours (surtout dans les parties de poules).

En cliquant sur « Préparer » vous obtenez l'écran suivant :

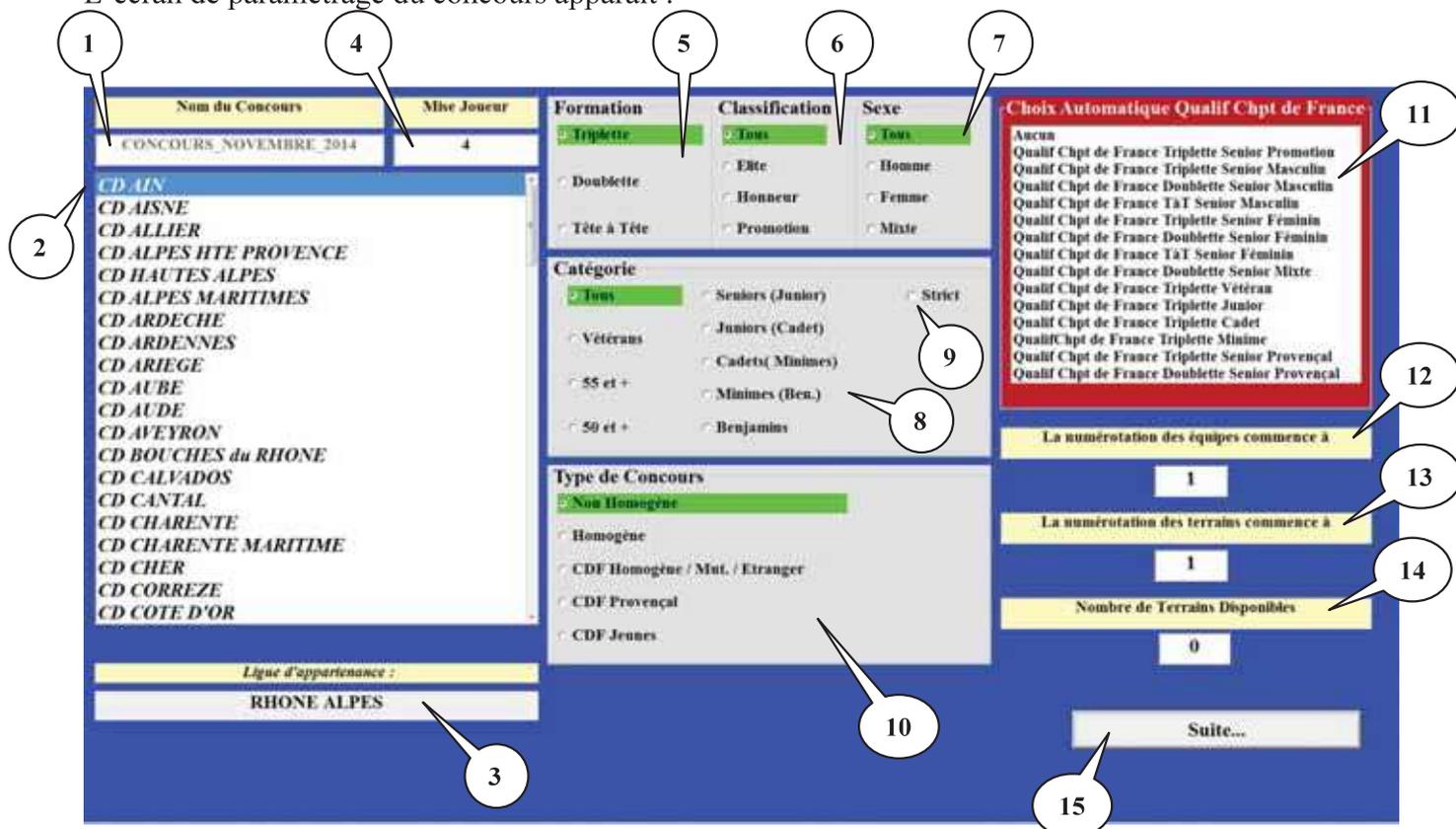


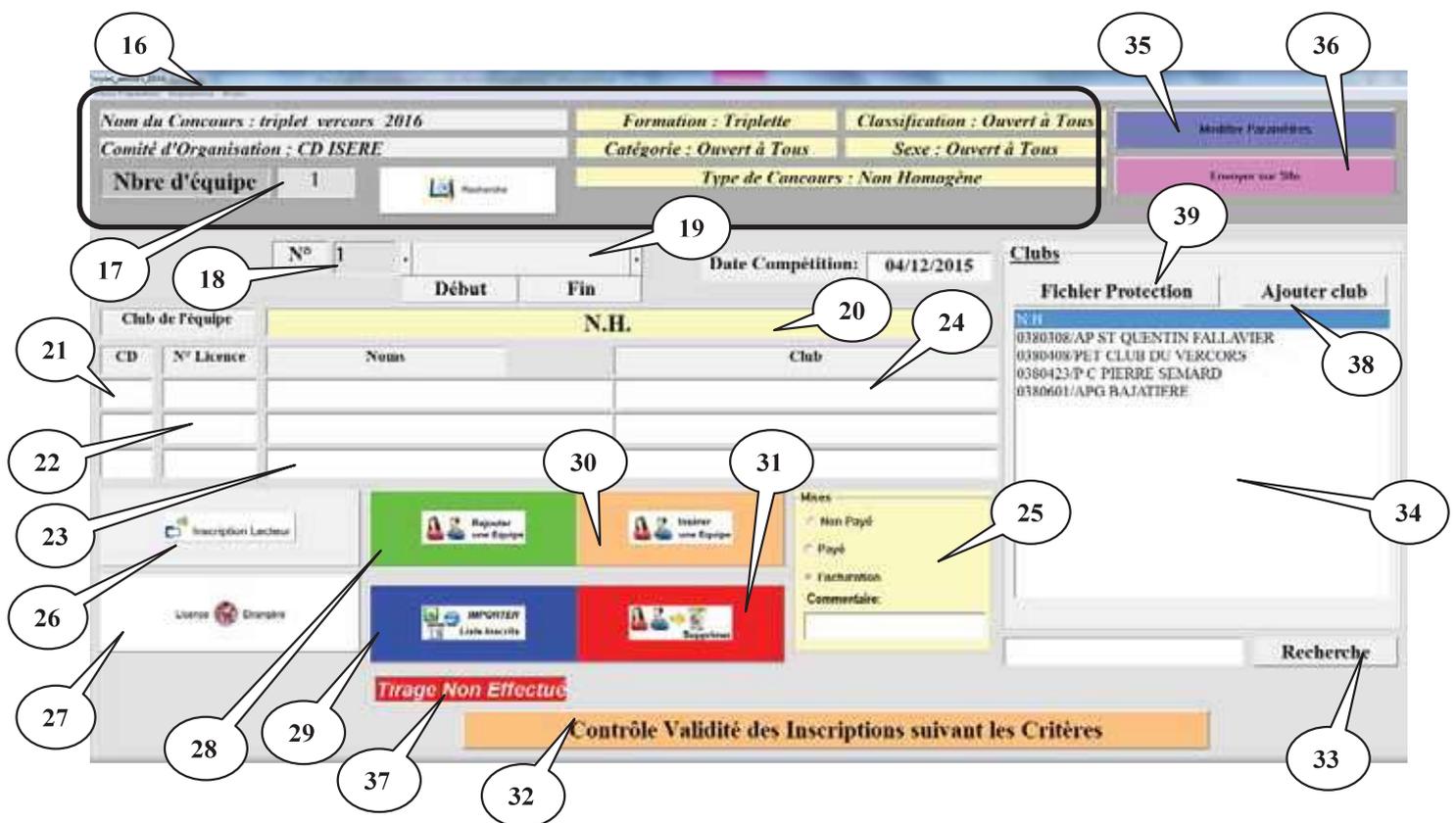
Vous choisissez votre fichier club en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir :

[Retour au Sommaire](#)

3.B.1 – Signification de chaque zone

L'écran de paramétrage du concours apparaît :





Zone 1 ⇒ Libellé Titre pour les impressions :

Par défaut le titre est celui du nom du Concours. C'est ce titre qui sera imprimé.

[Retour](#)

Zone 2 ⇒ Choix du comité du club organisateur :

Mettre en surbrillance le comité d'organisation du concours : **à remplir par l'organisateur** (Indispensable pour les statistiques dans rapport arbitrage)

[Retour](#)

Zone 3 ⇒ Ligne d'appartenance du club organisateur:

Se remplit automatiquement en fonction du comité (Indispensable pour les statistiques dans rapport arbitrage)

[Retour](#)

Zone 4 ⇒ Mise joueur :

Indique la mise d'inscription du joueur au concours : **à remplir par l'organisateur**

[Retour](#)

Zone 5 ⇒ La formation des équipes :

Vous choisissez la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette - triplete (Contrôle de Licence)

[Retour](#)

Zone 6 ⇒ La classification des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – élite – honneur - promotion (Contrôle de Licence)

Zone 7 ⇒ Le sexe des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – homme – femme (Contrôle de Licence)

[Retour](#)

Zone 8 ⇒ La catégorie des concours :

Vous choisissez la catégorie de votre concours (Contrôle Licence)

[Retour](#)

Zone 9 ⇨ Choix du type de concours :

Vous choisissez le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence)

- Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée. Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior (junior) », les juniors peuvent jouer).
- Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours. (Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior strict », les juniors ne peuvent pas jouer)

Uniquement les championnats Provençaux ou les juniors peuvent jouer. Pas cocher Strict

[Retour](#)

Zone 10 ⇨ Equipes homogènes ou non homogènes :

Vous choisissez entre les cinq critères (Contrôle licence).

[Retour](#)

Zone 11 ⇨ Choix automatique Qualif Chpt de France :

Zone réservée exclusivement pour l'organisation des championnats départementaux, ligues ou France.

Les Critères France :

Vérification Homogénéité - 1 Seul Muté Hors Comité - 1 Seul Etranger

[Retour](#)

Zone 12 ⇨ Numérotation des équipes :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

[Retour](#)

Zone 13 ⇨ Numérotation des terrains :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

[Retour](#)

Zone 14 ⇨ Les terrains disponibles :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors de la sauvegarde, si le paramètre n'est pas modifié, il vous le mettra à nombre d'équipe / 2.

[Retour](#)

Zone 15 ⇨ Suite :

Permet de passer à la page suivante lorsque ce tableau de paramétrage est renseigné.

[Retour](#)

Zone 16 ⇨ Récapitulatif des paramètres du concours :

Ces paramètres peuvent être modifiés à tout moment en utilisant la touche « Modifier Paramètres » (34).

[Retour](#)

Zone 17 ⇨ Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipe de votre concours ; **il est mis à jour automatiquement**

[Retour](#)

Zone 18 ⇔ Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement

[Retour](#)

Zone 19 ⇔ Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton Début vous ramènera à l'équipe 1, le bouton fin à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite vous permettent de vous déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, vous vous déplacerez de 10 en 10.

En cliquant sur N° vous pouvez aller directement à une équipe précise.

[Retour](#)

Zone 20 ⇔ Libellé Club :

Vous indique le club de l'équipe qui sera utilisé (N.H. indique une équipe non homogène).

[Retour](#)

Zones 21 – 22 – 23 – 24 ⇔ Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N°Licence / Nom Prénom / Club).

Elles sont toutes facultatives.

Vous voulez faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il suffit de choisir N.H. pour la première équipe et d'appuyer sur « Ajouter une équipe » (29) pour obtenir 100 équipes.

Si vous l'utilisez sans base de données, vous pouvez remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (24)

Si le club n'existe pas, vous pouvez le rajouter par le bouton Ajouter Club (38). (Voir B.5 : Fichier Club et Protection)

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérale. (Voir Base de Données)

Dans ce cas il suffit de taper le N° de Licence dans la case correspondante (22) et toutes les infos seront affichées automatiquement.

La case 23 a une particularité : vous connaissez le nom mais pas le N° de Licence, il suffit de taper le nom ou une partie et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance

(Exemple vous chercher un DUPOND : Tapez juste DUP et <<ENTRER>> vous obtiendrez la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP. Il suffira de le choisir dans la liste par double clic pour remplir les infos.

[Retour](#)

Zone 25 ⇔ Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

[Retour](#)

Zone 26 ⇔ Inscription lecteur :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de licence (Voir 3.B.2 : Inscription lecteur)

[Retour](#)

Zone 27 ⇨ Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).

The screenshot shows a software interface for creating an international license. The main window is titled 'CONCOURS DU 14032013'. A modal dialog box titled 'Création Licence Etrangère : Base Personnelle' is open, containing the following fields and options:

- Num Licence : []
- Nom : []
- Prénom : []
- Date Naissance : (JJ/MM/AAAA) []
- Sexe : Masculin / Féminin
- Pays : Allemagne, Belgique, Espagne, Italie, Luxembourg, Pays-Bas, Suisse

Buttons: Annuler, Enregistrer dans la base perso.

Background window details:

- Titre pour les impressions: CONCOURS DU 14032013
- Nbre d'équipe: 16
- N°: 16
- Club de l'équipe: []
- Table with columns: N° CD, N° Licence, Noms
- Buttons: Inscription Lacteur, Lancer, Supprimer
- Filters: Tous, Seniors (Junior), Juniors (Cadet), Non Homogène, Homogène, DF Homogène / Mutation / Etranger, DF Provençal, DF Jeunes
- Number of available courts: 0
- Buttons: Fichier Protection, Ajouter club
- Table with columns: N° Licence, Noms
- Buttons: Recherche
- Footer: Tirage Non Effectue, Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

[Retour](#)

Zone 28 ⇨ Ajouter une nouvelle équipe :

Pour rajouter une équipe

[Retour](#)

Zone 29 ⇨ Importer liste des Inscrit :

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c:\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits)

[Retour](#)

Zone 30 ⇨ Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe avant celle affichée.

[Retour](#)

Zone 31 ⇨ Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

[Retour](#)

Zone 32 ⇨ Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 5, 6, 7, 8, 9, 10.

[Retour](#)

Zone 33 ⇨ Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (22)

[Retour](#)

Zone 34 ⇨ Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe

[Retour](#)

Zone 35 ⇨ Modifier paramètre :

Permet de revenir sur la page de paramétrage pour modifier les paramètres erronés.

[Retour](#)

Zone 36 ⇨ Envoyer sur site :

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.



The screenshot shows a web form for configuring site publishing. At the top, there is a section for 'Photo Haut de Page' with radio buttons for 'Non' and 'Oui'. Below this is a 'Choix Photo Haut de Page' section. The main form contains several input fields: 'Adresse FTP du Site de Diffusion : (Exemple: www.petanque.fr)', 'Répertoire de Diffusion : (Exemple : web/Rslt_CDF)', 'Login :', and 'Mot de Passe:'. A 'Nom de la Page HTML : Page_Inscrite_formation_congres_2015.html' is displayed in a green box. At the bottom, there are two buttons: 'Envoyer sur le site' and 'Fermer'.

[Retour](#)

Zone 37 ⇨ Tirage déjà effectué :

Elle vous signale si le tirage est effectué ou pas. Une fois que vous avez saisi toutes vos équipes, vous pouvez effectuer le tirage en allant dans le menu « **Menu préparation** » et vous cliquez sur « **effectuer les tirages** ». Un message vous demande « **êtes-vous sûr** », vous répondez « **oui** » et le tirage est effectué. Le pavé « **tirage effectué** » apparaît en vert. Si vous voulez annuler le tirage, il faut double cliquer dans cette zone pour quelle passe en Couleur Rouge et quitter la préparation puis la rouvrir. Faites vos modifications et refaites le tirage.

[Retour](#)

Zone 38 ⇨ Ajouter Clubs :

Pour rajouter un club dans la liste (**vérification si le club existe**)

[Retour](#)

Zone 39 ⇨ Fichier Protection :

Permet de voir la protection. (Voir 3.B.5 : Fichier Protection)

[Retour](#)

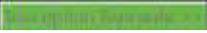
3.B.2 – Inscription lecteur (Zone 25)

Permet l'inscription avec le nouveau lecteur Licence ou inscription manuellement en remplissant comme 20, 621, 22, 23 (utilise les infos de la base fédérale). Sur cet écran un contrôle est effectué en fonction des critères choisis en 5, 6, 7, 8, 9, 10.

En saisie manuelle :

Pour rentrer le n° de licence ou Nom du joueur cliquer sur «  ».

Pour effacer les champs renseignés cliquer sur «  ».

Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur «  », pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur «  » et pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur «  ».

[Retour au Sommaire](#)

3.B.3 – Inscription à la volée

Permet l'inscription avec le lecteur en passant les licences sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien passer les licences dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions.

1- Choisir tirage à la volée

Cocher la case « à la volée »

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE

DOUBLETTE

TRIPLETTE

3- Inscription des équipes

Concours Ouvert à tous/Non Homogène		
N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
03807307	03801220	
Nom: EVIARID	Nom: DI FACIO	Nom:
Prénoms: RENE	Prénoms: PATRICK	Prénoms:
Date Nais: 20/05/1959 Sexe: M	Date Nais: 17/04/1959 Sexe: M	Date Nais: Sexe:
Nationalité: F SENIORS+	Nationalité: F SENIORS+	Nationalité: Catégorie:
Année de Répétre: 2015	Année de Répétre: 2015	Année de Répétre:
Cert. Méd: 02/01/2015	Cert. Méd: 02/01/2015	Cert. Méd:
Classe: P Position: 0	Classe: P Position: 0	Classe: Position:
Ligue: Comité: 038 Club: 0423	Ligue: Comité: 038 Club: 0423	Ligue: Comité: Club:

Ecran après passage des 2 premières licences de la 1^{ère} équipe

Concours Ouvert à tous/Non Homogène		
N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
Nom:	Nom:	Nom:
Prénoms:	Prénoms:	Prénoms:
Date Nais: Sexe:	Date Nais: Sexe:	Date Nais: Sexe:
Nationalité: CATEGORIE	Nationalité: CATEGORIE	Nationalité: CATEGORIE
Année de Répétre:	Année de Répétre:	Année de Répétre:
Cert. Méd:	Cert. Méd:	Cert. Méd:
Classe: Position:	Classe: Position:	Classe: Position:
Ligue: Comité: Club:	Ligue: Comité: Club:	Ligue: Comité: Club:

Après passage de la 3^{ème} licence (ici triplete), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

La dernière équipe inscrite cliquez sur « **fermer** » pour quitter la fenêtre

Vérifiez que la dernière équipe n'est pas vide. Si c'est le cas cliquez sur « **Supprimer** » pour enlever l'équipe.

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une liste spécifique Excel comme sauvegarde.
 (Ce fichier est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: »).

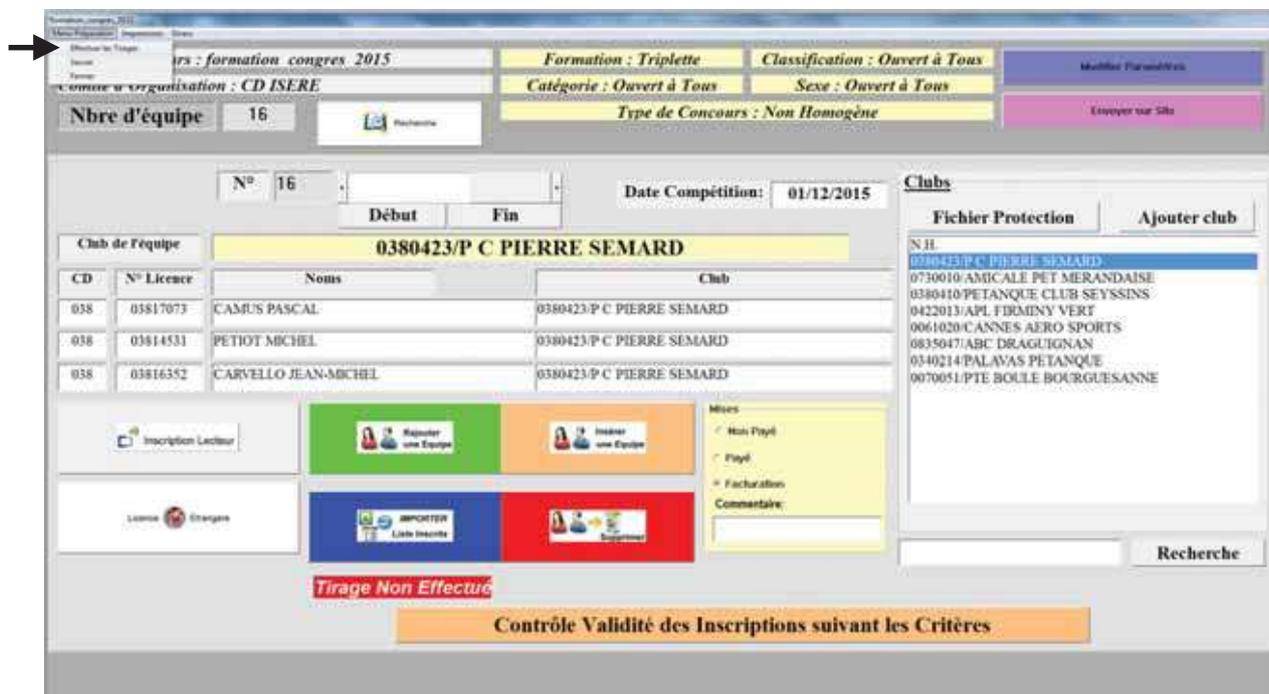
The screenshot shows a software interface for managing a competition. At the top, there is a menu with options like 'Retourner', 'Thèmes des besoins', 'Télécharger Liste des Inscriptions (Toutes Licences)', 'Importer Liste des Inscriptions (Toutes Licences)', 'Comptabiliser', 'Ajouter Licence', 'Comptabiliser Licence Acquisition Licences', and 'Personnaliser PDF'. Below the menu, there are fields for 'Nom de l'équipe', 'Comité d'Orga', and 'Nbre d'équ'. To the right, there are yellow boxes for 'Formation : Triplette', 'Classification : Ouvert à Tous', 'Catégorie : Ouvert à Tous', 'Sexe : Ouvert à Tous', and 'Type de Concours : Non Homogène'. There are also buttons for 'Modifier Paramètres' and 'Envoyer sur Site'. Below this, there are fields for 'N° 16', 'Date Compétition: 30/11/2015', and 'Clubs'. A table lists participants with columns for 'CD', 'N° Licence', 'Noms', and 'Club'. Below the table, there are buttons for 'Importer Liste Inscriptions' and 'Supprimer'. A red box indicates 'Tirage Non Effectué'. At the bottom, there is a button for 'Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères'. On the right, there is a 'Clubs' section with a 'Fichier Protection' and 'Ajouter club' button, and a list of clubs including '0380423/P C PIERRE SEMARD', '0730010/AMICALE PET MERANDAISE', '0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS', '0422013/APL FIRMINY VERT', '0061020/CANNES AERO SPORTS', '0835047/AIRC DRAGUIGNAN', '0340214/PALAVAS PE LANQUE', and '0070051/PTF BOULE BOURGUESANNE'. There is also a 'Recherche' button.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

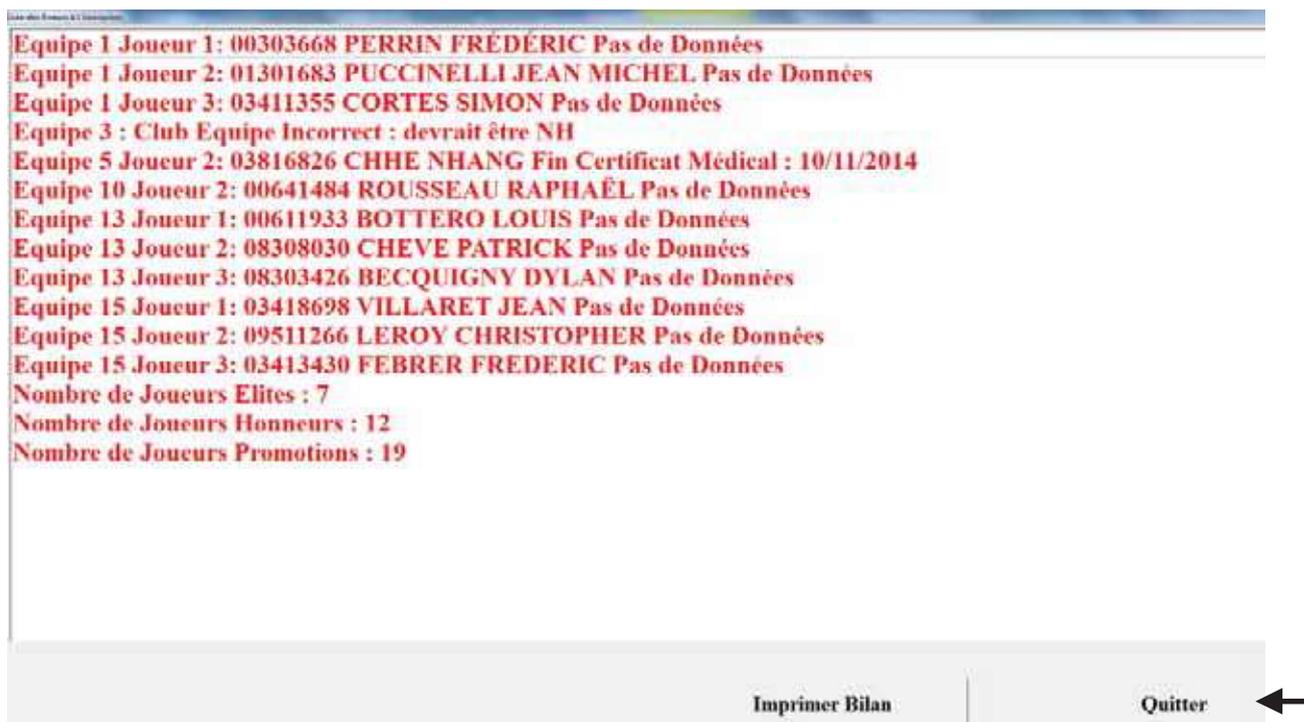
1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Effectuer les Tirages** »



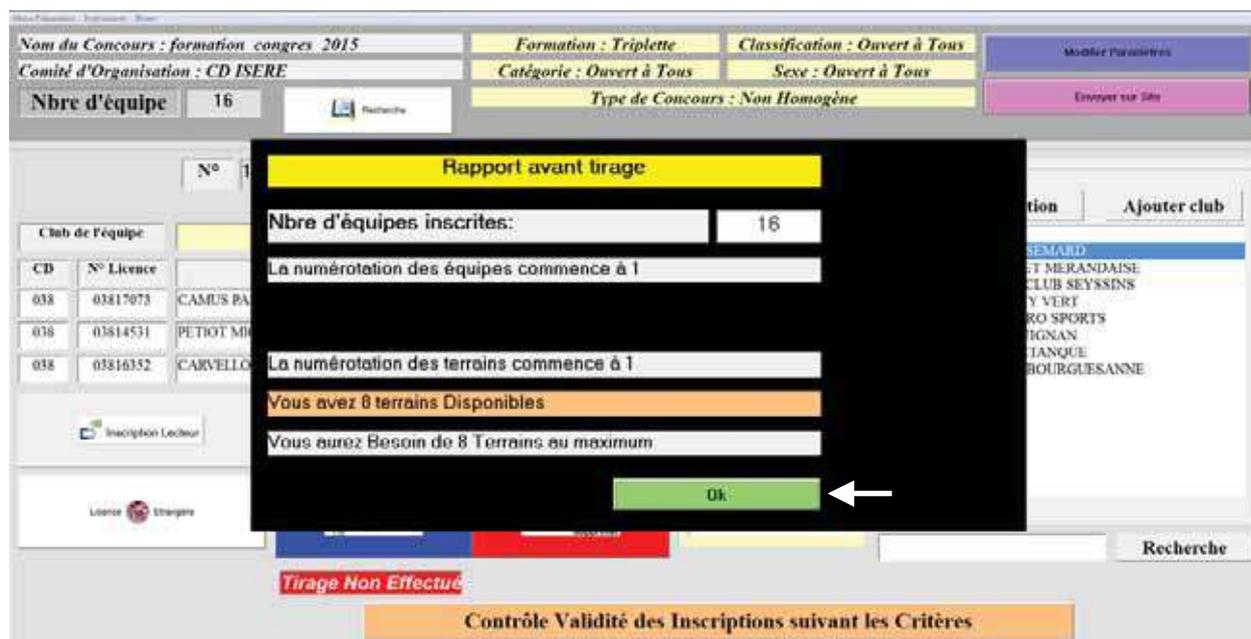
2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.



- 3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.
Cliquez sur « **Quitter** » pour fermer la fenêtre.



- 4- Une fenêtre « Rapport avant tirage » apparaît, cliquez sur « **OK** » pour valider ce rapport.



5- Cliquer sur « **Oui** » pour valider le tirage.



6- Fenêtre après tirage



[Retour au Sommaire](#)

3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Sauver** » ou « **Fermer** »



[Retour au Sommaire](#)

3.B.8 – Modification d'équipes après tirage

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

1- Dans le Menu Préparation, cliquer sur « **Mode Modification** » pour déverrouiller les zones informations équipes (20-21-22-23)



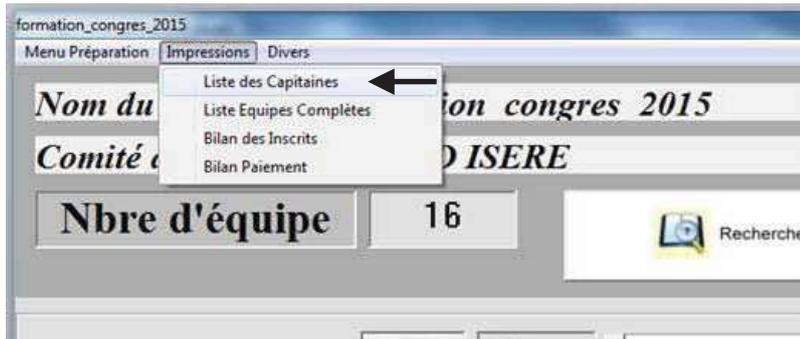
2- Les zones informations équipes sont déverrouillées, vous pouvez modifier les noms des joueurs.



[Retour au Sommaire](#)

3.B.9 – Impressions

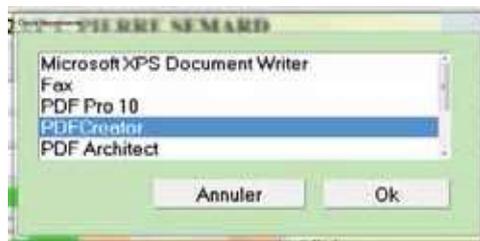
3.B.9.A – Liste des capitaines



- Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

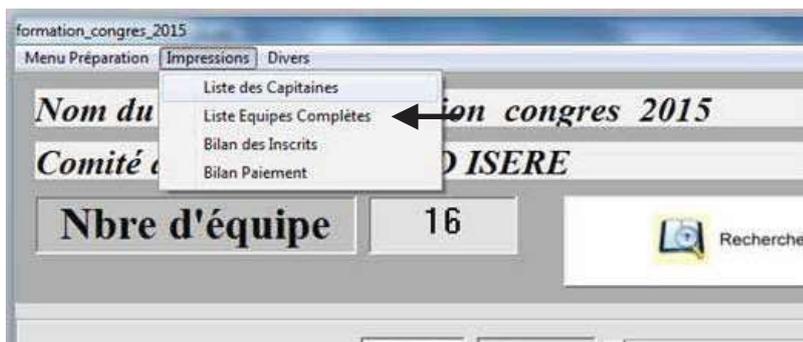
- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines.

Liste des équipes engagées (16)

1	N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK
3	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	(07305454) MADANI KARIM
4	N.H.	(03817896) BROUTY HERVE
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE
6	N.H.	(02603840) KASSI PATRICK
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN
8	N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC
9	N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC
11	N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD
12	N.H.	(06910359) REYGAZA MICHEL
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS
14	N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL

[Retour au Sommaire](#)

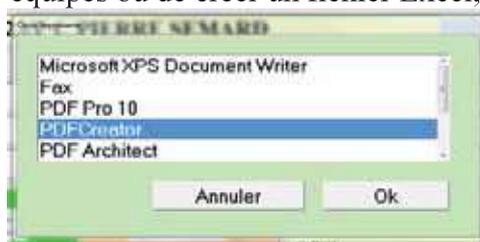
3.B.9.B – Liste des équipes complètes



- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes.

'formation_congres_2015 Liste des équipes engagées (16)

1	N.H.	(00303668)	PERRIN FRÉDÉRIC	(01301683)	PUCCINELLI JEAN MICH	(03411355)	CORTES SIMON
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220)	DI FAZIO PATRICK	(03801221)	CAVALLI YVES	(03819390)	REBECCHI STEPHANE
3	0730010/AMICALE PET MERANDAIS	(07305454)	MADANI KARIM	(07306212)	SORANZO OLIVIER	(03800032)	MERCIER DANIEL
4	N.H.	(03817896)	BROUTY HERVE	(04714953)	NAVAILS JULIEN	(06916759)	DUBOST THIERRY
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSIN	(03800768)	NOURRY JEAN CLAUDE	(03816826)	CHHE NHANG	(03801589)	INNOCENZI CAMILLE
6	N.H.	(02603840)	KASSI PATRICK	(06915361)	WINTERSTEIN ALEXIS	(03818697)	MODESTE JEAN-FRANCOI
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222)	FORISSIER ALAIN	(04232510)	CHARRAS SERGE	(04202425)	COLOMB CLAUDE
8	N.H.	(04202775)	PANAZZA LUDOVIC	(04202499)	BARBARA JOSÉ	(04215604)	TESTA CYRIL
9	N.H.	(03819686)	LAMARQUE ROLAND	(03826215)	JULLIAND JEAN PIERRE	(03827352)	SORANZO LAURENT
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109)	ROUSSEAU ERIC	(00641484)	ROUSSEAU RAPHAËL	(09300837)	DEGRAAF CHRISTOPHE
11	N.H.	(06921936)	RUIZ RENAUD	(06917212)	GRECO RÉMY	(06925017)	HUSSER PASCAL
12	N.H.	(06910359)	REYGAZA MICHEL	(06923605)	VERNILE ALEX	(04303162)	BOUQUIN ROGER
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933)	BOTTERO LOUIS	(08308030)	CHEVE PATRICK	(08303426)	BECQUIGNY DYLAN
14	N.H.	(04202589)	LEWANDOWSKI MARC	(04202554)	ROCHET JACQUES	(04202669)	MARGERIT OLIVIER
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698)	VILLARET JEAN	(09511266)	LEROY CHRISTOPHER	(03413430)	FEBRER FREDERIC
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073)	CAMUS PASCAL	(03814531)	PETIOT MICHEL	(03816352)	CARVELLO JEAN-MICHEL

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.C – Bilan des inscrits



- Ci-dessous un exemple d'impression du bilan des inscrits

'formation_congres_2015

Comité/Ligue d'organisation : CD ISERE/ Ligue RHONE ALPES

Bilan des équipes engagées (16)

Equipe(s) Non Homogène(s) : 8/16 (50%)

Equipe(s) de la Ligue : 11/16 (69%)

Equipe(s) du Comité : 4/16 (25%)

Joueurs de la Ligue : 35/48 (73%)

Joueurs du Comité : 15/48 (31%)

Joueurs Elite : 7/48 Joueurs Honneur : 12/48

Joueurs Classés : 19/48 (40%)

Joueurs Promotion : 22/48 (46%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 7/48

Critère X (% Joueur Promotion) = 46%

Critère Y (% Extérieur CD) = 69%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 27%

Manifestation Classée Grille E

[Retour au Sommaire](#)

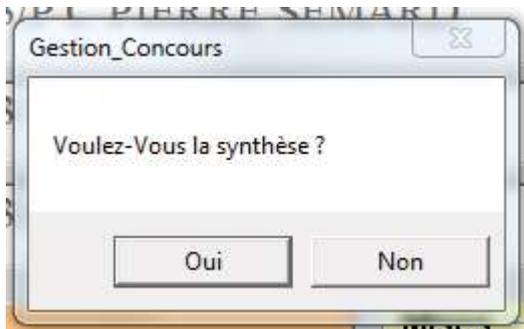
3.B.9.D – Bilan des paiements

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

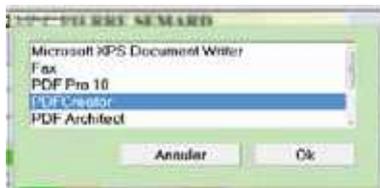
La fonction « Imprimer Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements.



Deux choix s'offrent à nous :

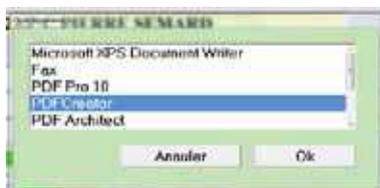


- Choix « Oui »



Choix de l'imprimante

- Choix « Non »



Choix de l'imprimante

formation_congres_2015 Synthèse Non Payé

0380423/P C PIERRE SEMARD	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0422013/APL FIRMINY VERT	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0730010/AMICALE PET MERANDAISE	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
N.H.	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €

Nbre Equipe : 4 = 48 €

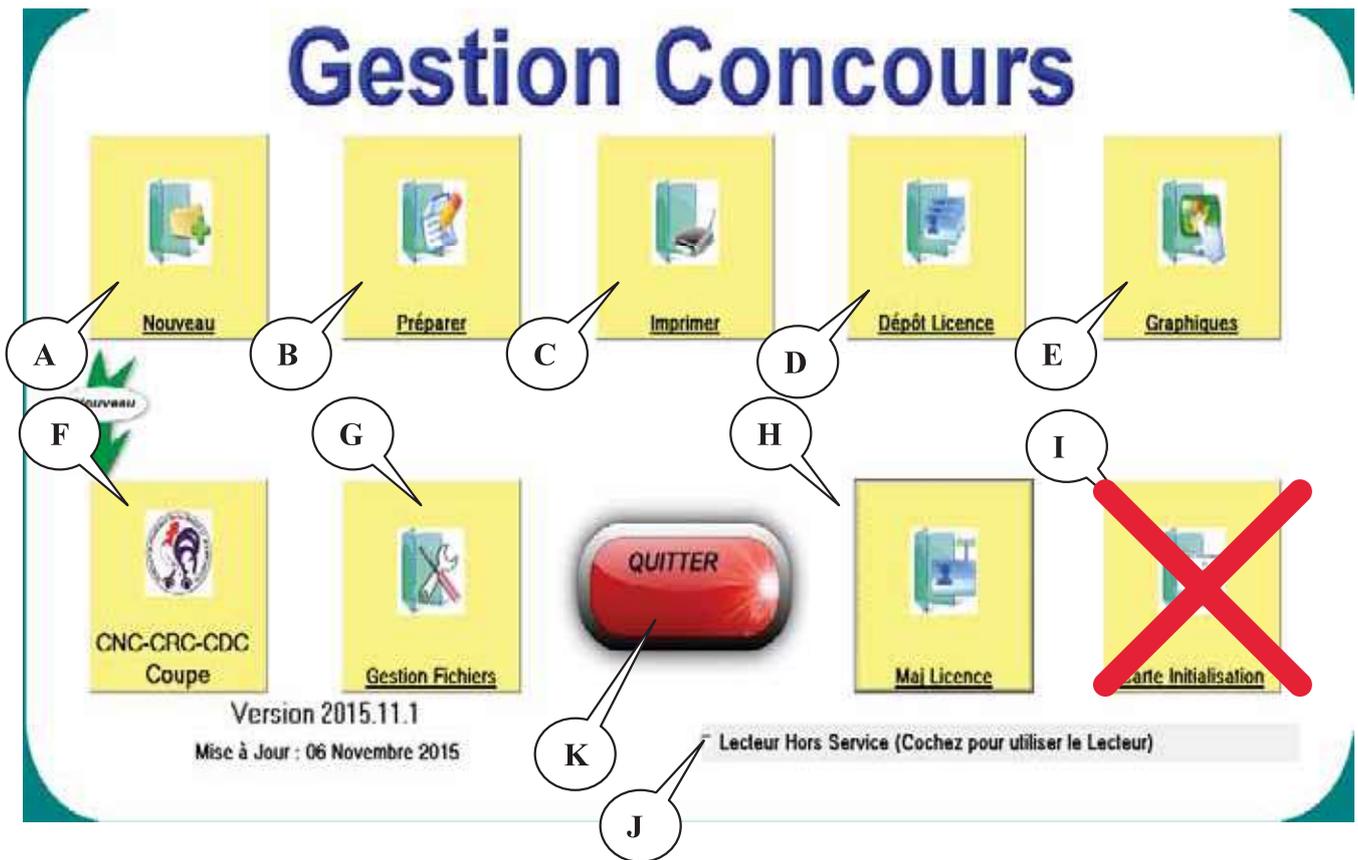
formation_congres_2015 Bilan Paiement

10	0061020/CANNEE ARNO ECHETS	BOUSSEREAU ERIC	*
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	VILLARET JEAN	*
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	MOURRY JEAN CLAUDE	*
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	DI PASIO PATRICK	*
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	CAMUS PASCAL	Non Payé
7	0422013/APL FIRMINY VERT	FORISSIER ALAIN	Non Payé
3	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	MADANI KARIM	Non Payé
13	0835047/ABC DRAGONNAN	BOTTEBO LOUIS	*
1	N.H.	FERRIN FRÉDÉRIC	*
4	N.H.	SHOUTY HERVE	*
6	N.H.	KASSI PATRICK	*
8	N.H.	PANAZZA LUDOVIC	*
9	N.H.	LAMARQUE ROLAND	*
11	N.H.	RUTE RENAUD	Non Payé
12	N.H.	REYGAZA MICHEL	*
14	N.H.	LEWANDOWSKI MARC	*

Nbre Equipe : 16 = 192 €
 Non Payés = 48 €
 Chèque/Espèces = 144 €
 Facturation = €

[Retour au Sommaire](#)

3 - Le menu de « Gestion Concours »



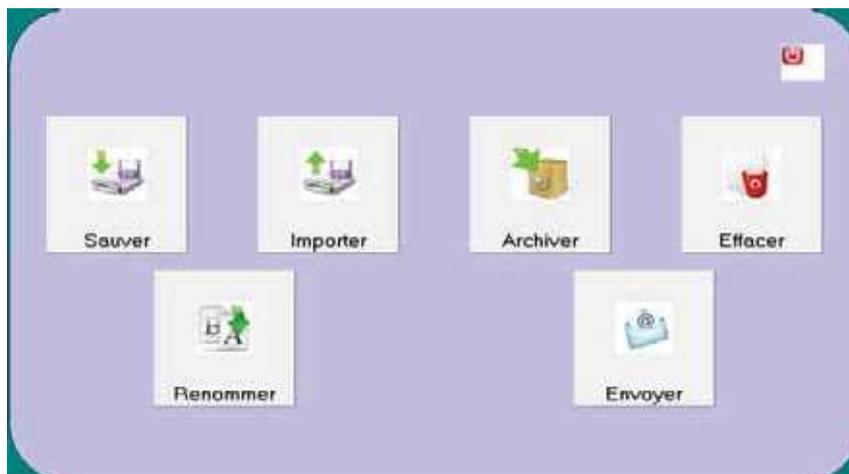
- A - Nouveau** : Création d'un concours
- B - Préparer** : Préparation d'un concours
- C - Imprimer** : Impression des documents relatifs au concours
- D - Dépôt Licence** : Dépôt de licences (vérification) avant le concours
- E - Graphique** : Gestion du graphique pendant le concours
- F - Championnats Coupe** : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs
- G - Gestion Fichiers** : Archivage ou Suppression des fichiers de concours
- H - Maj Licence** : Mise à jour des licences et certificats médicaux
- ~~**I - Carte Initialisation** : Validation des cartes d'initialisation pour mode autonome~~
- ~~**J** : Utilisation du lecteur de licences si case cochée~~
- K** : Sortir du logiciel Gestion Concours

[Retour au Sommaire](#)

3.G - Menu « Gestion Fichiers »



En cliquant sur « Gestion Fichiers » vous obtenez l'écran suivant :



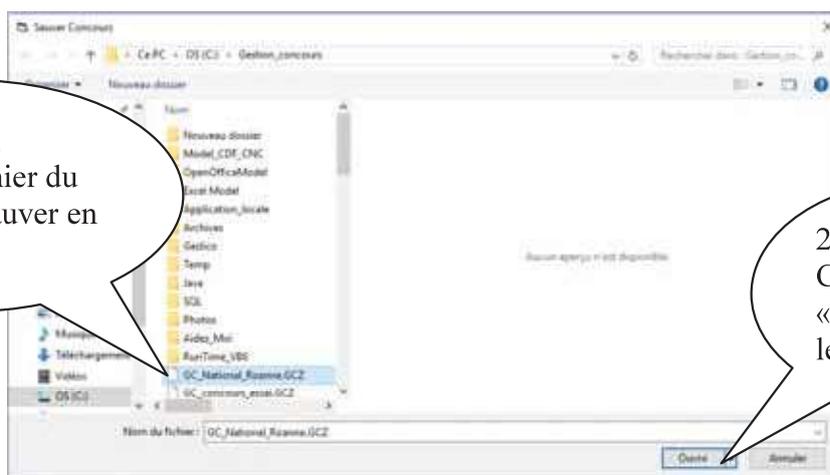
[Retour au Sommaire](#)

3.G.1 – Menu « Sauver »

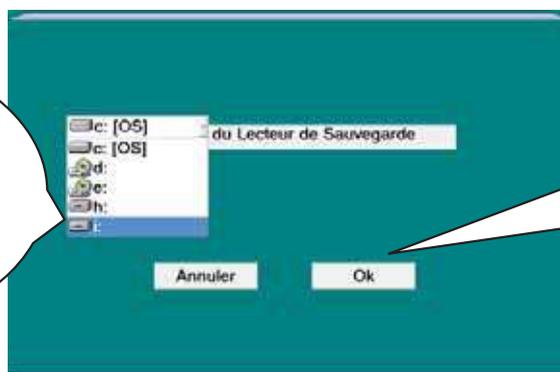


Pour sauvegarder un concours suivre les étapes suivantes

Etape 1 :



Etape 2 :

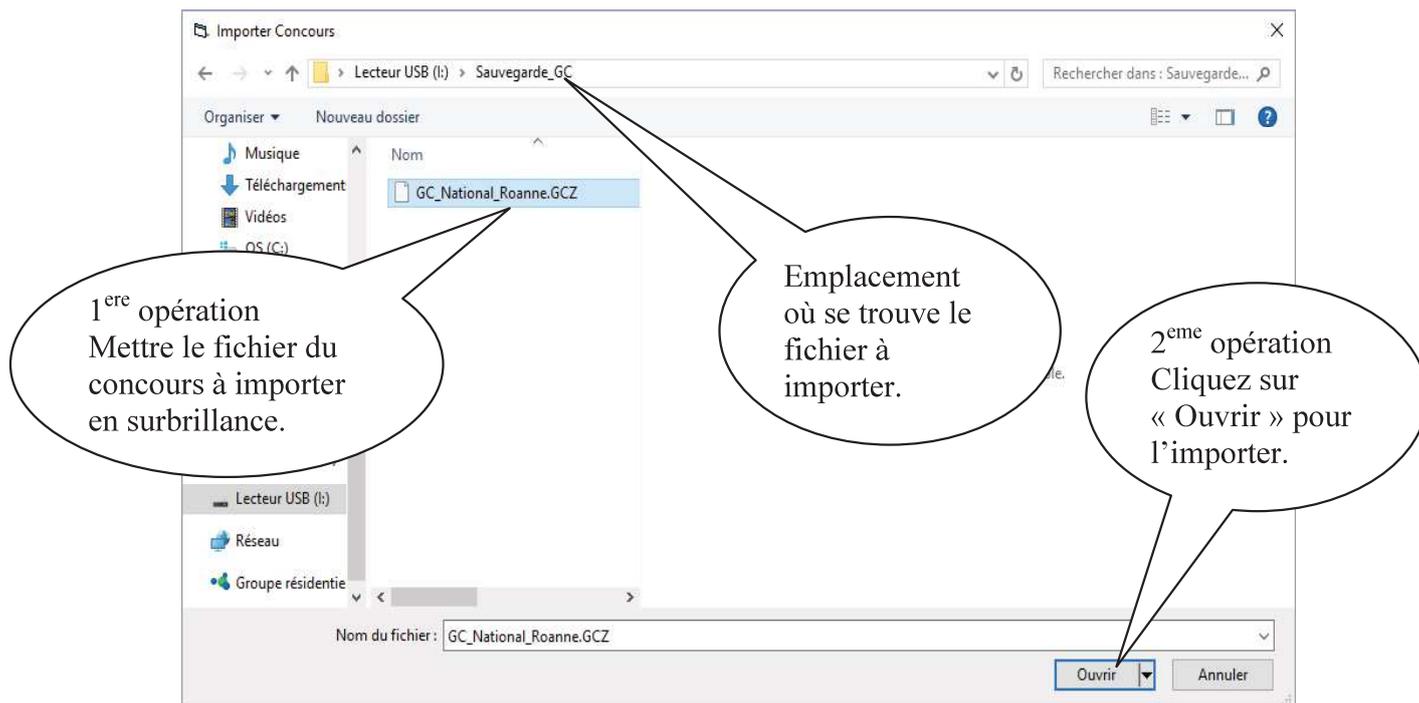


Le fichier GCZ du concours sélectionné est sauvegardé dans le répertoire « Sauvegarde_GC » qui se trouve dans l'emplacement « i »

[Retour au Sommaire](#)

3.G.2 – Menu « Importer »

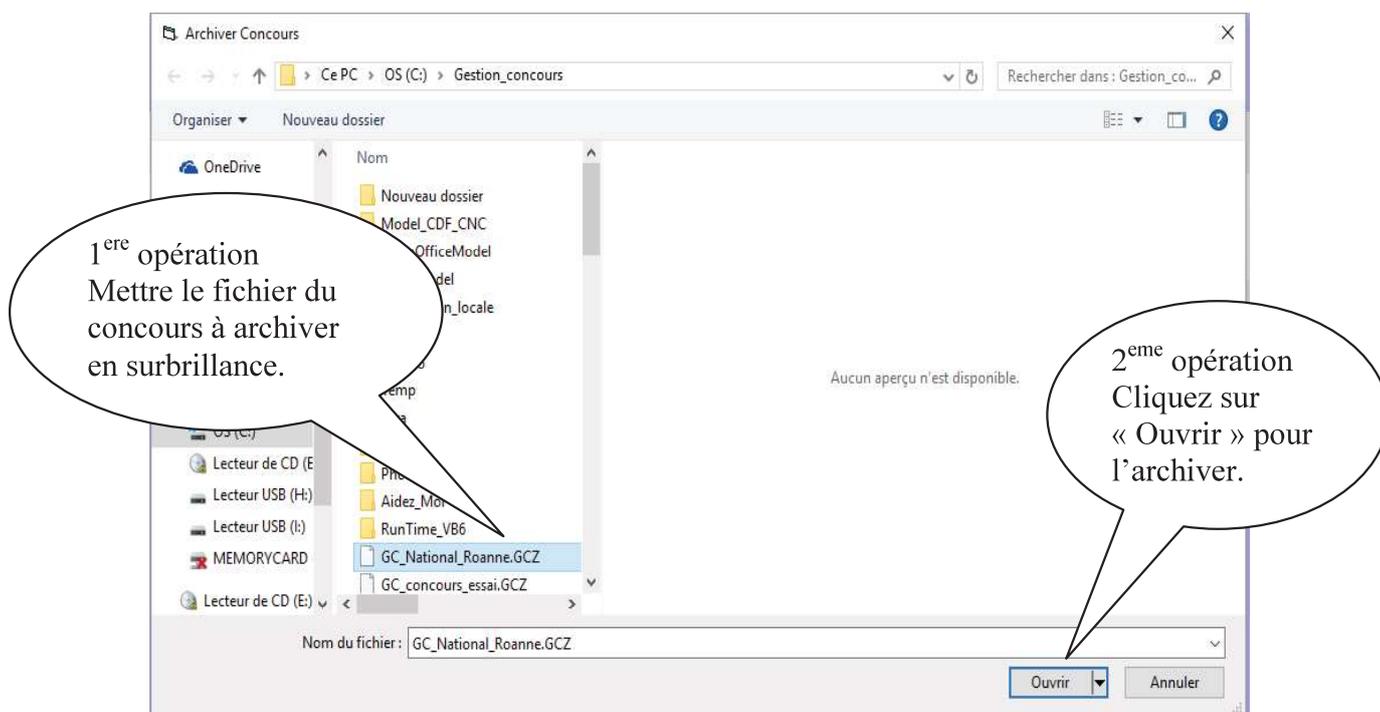
Pour importer un concours fichier GCZ (concours archivé ou sauvegardé)



[Retour au Sommaire](#)

3.G.3 – Menu « Archiver »

Pour archiver un concours (le concours est mis dans le dossier « Archives » du répertoire « Gestion Concours »)

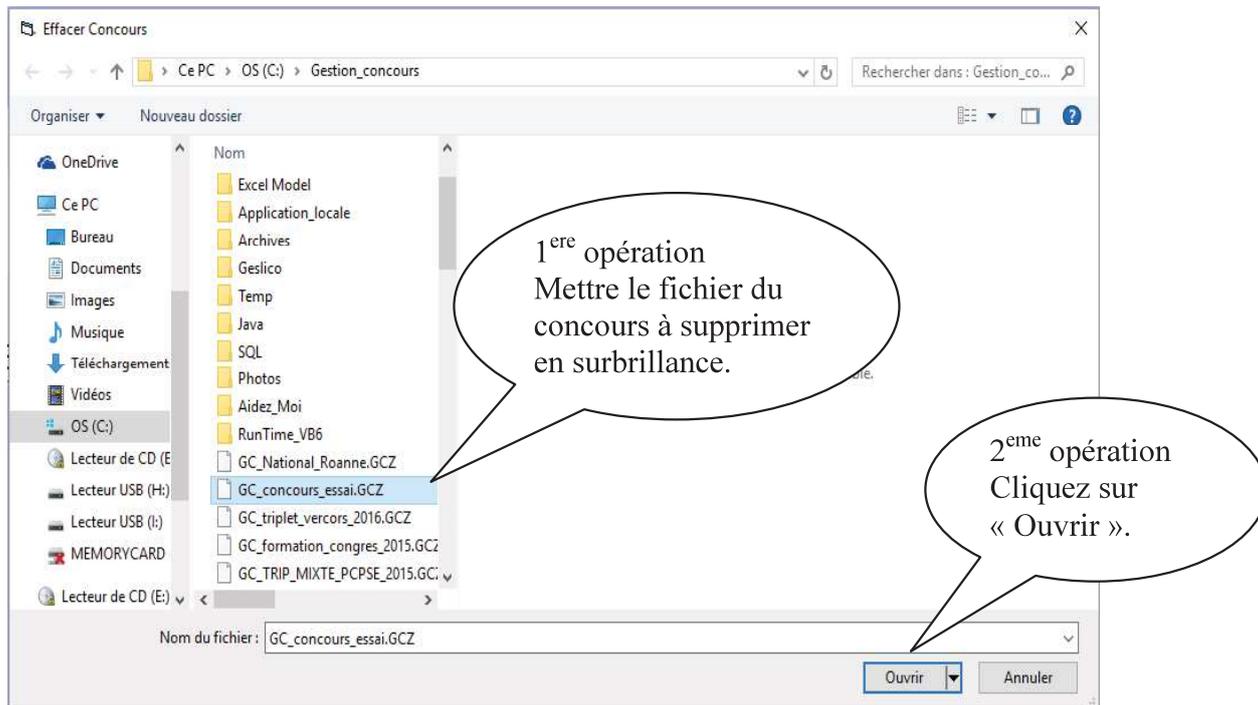


[Retour au Sommaire](#)

3.G.4 – Menu « Effacer »

Pour supprimer complètement un concours ou partiellement certains fichiers du concours, suivre les étapes suivantes

Etape 1 :



Etape 2 :



Deux choix sont proposés:

- « Suppression Complète » : supprime complètement tous les fichiers du concours sélectionné.
- « Suppression Personnalisée » : permet de choisir le ou les fichiers à supprimer.

Cliquer sur « Supprimer » pour valider la suppression des fichiers sélectionnés.

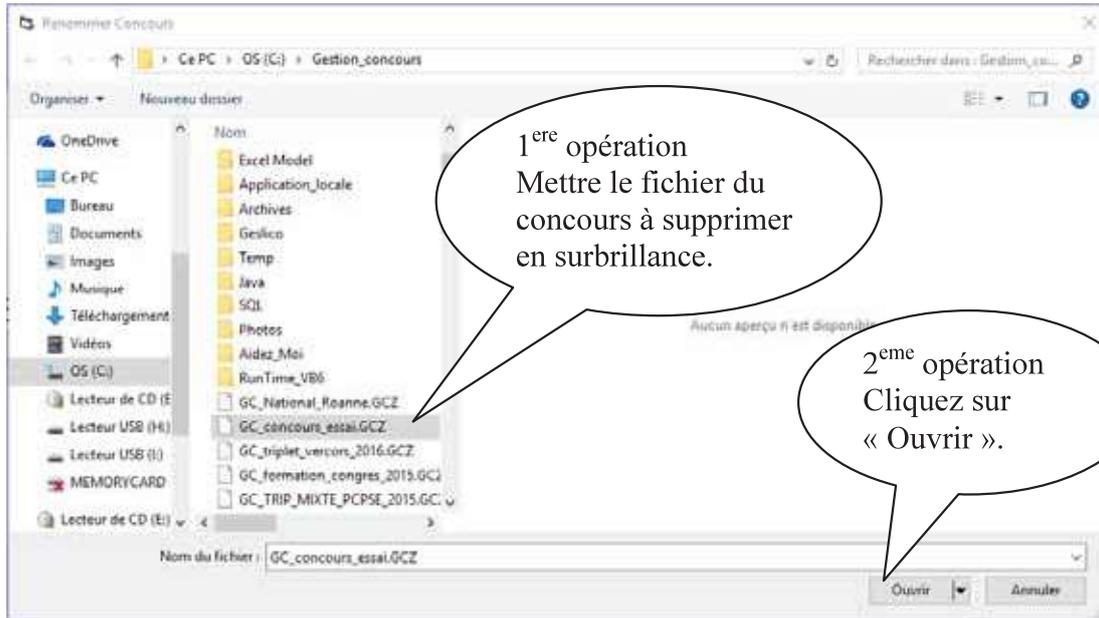
[Retour au Sommaire](#)

3.G.5 – Menu « Renommer »



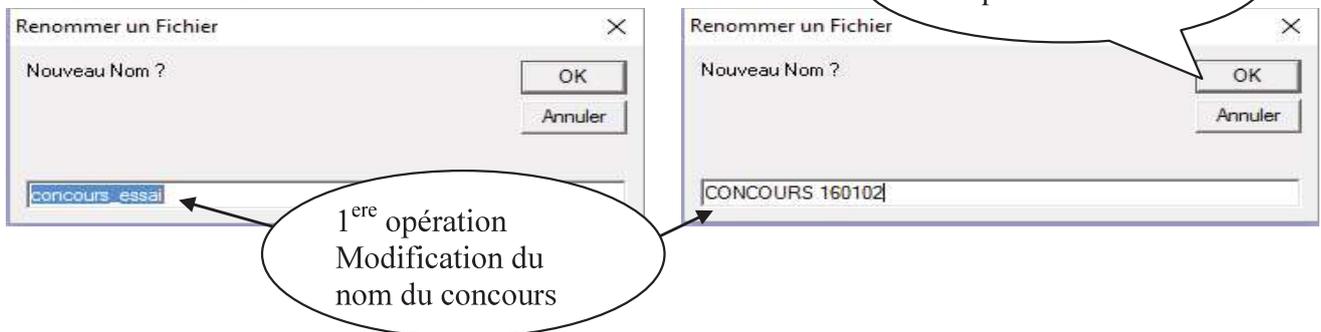
Pour renommer un concours (fichier GCZ)

Etape 1 :

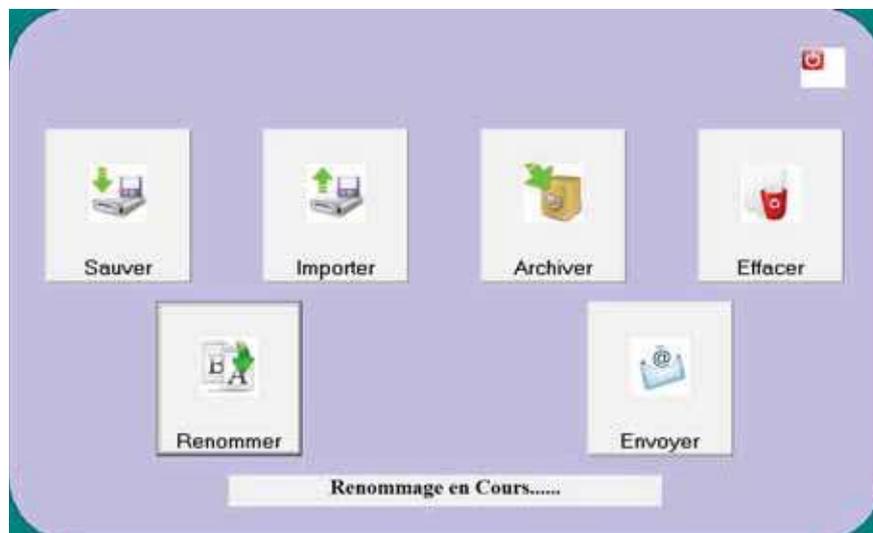


Etape 2 :

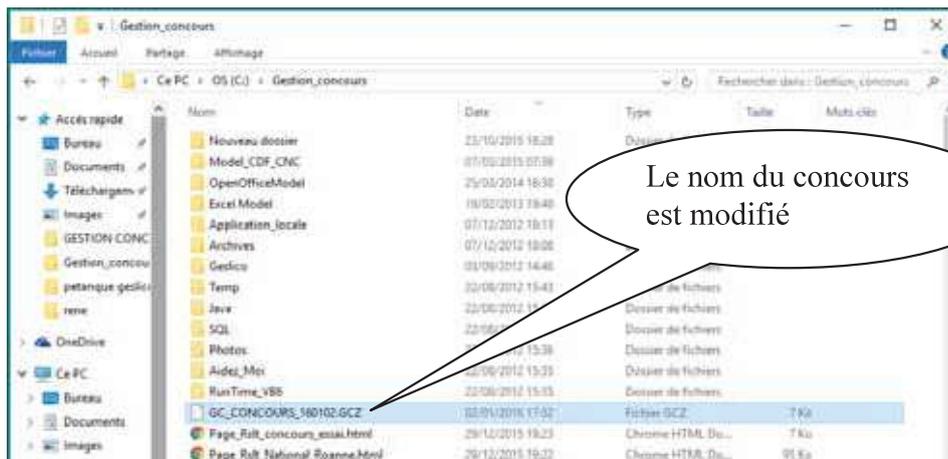
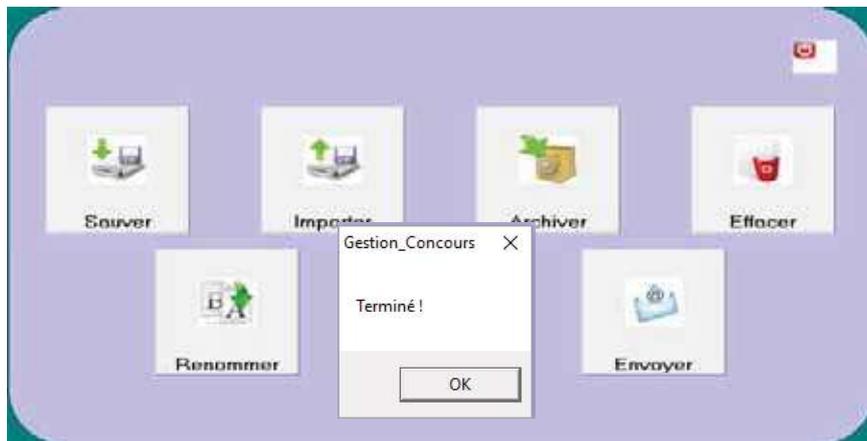
Modification du nom du concours



Etape 3 :



Etape 4 :



[Retour au Sommaire](#)

3.G.6 – Menu « Envoyer »

Pour envoyer par courriel un concours, un fichier Xls et un fichier Rslt suivre les étapes suivantes

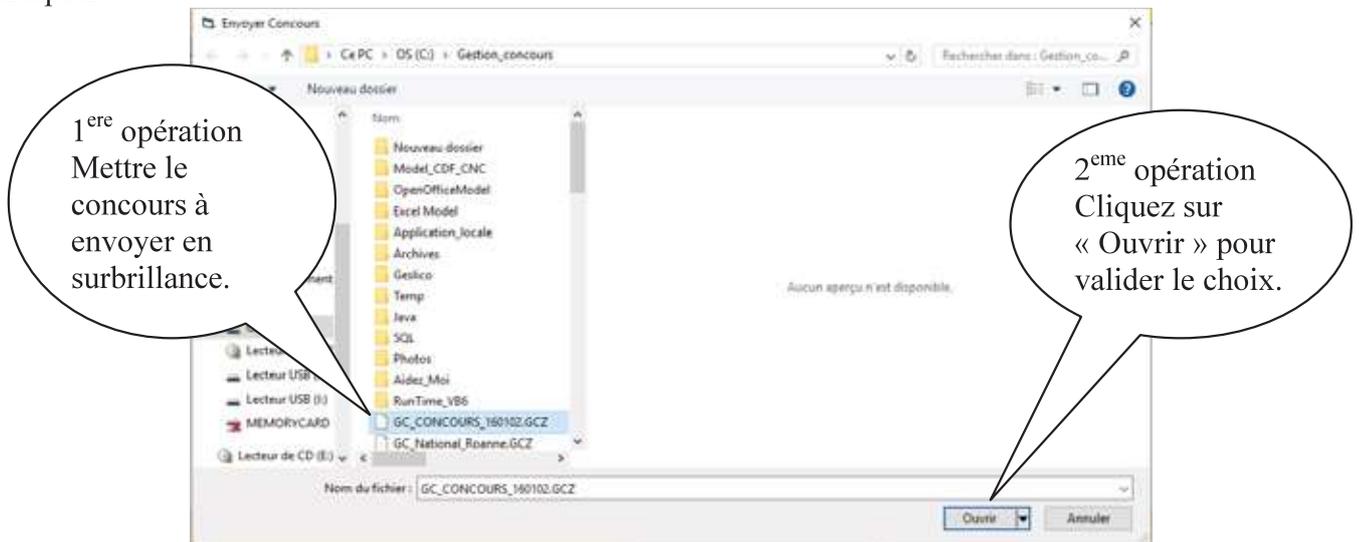
Etape 1 :

1^{ère} opération
Remplir les adresses de l'expéditeur et du destinataire.

2^{ème} opération
Mettre le fournisseur internet en surbrillance.

3^{ème} opération
Cliquer sur « Joindre Concours » ou « Joindre Fichier ... » pour sélectionner le document à envoyer

Etape 2 :



Etape 3 :



Lorsque tous les fichiers ont été mis en pièces jointes vous pouvez les envoyer.

[Retour au Sommaire](#)